

LASER X™

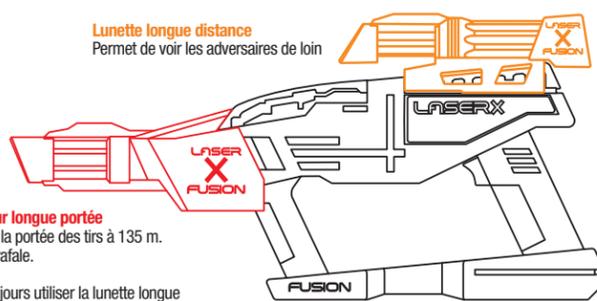
Vivez l'expérience du Laser Game chez vous.

Combinaison des accessoires

Fusion Blaster + Lunette longue distance + Adaptateur longue portée

1

Lunette longue distance
Permet de voir les adversaires de loin



Adaptateur longue portée

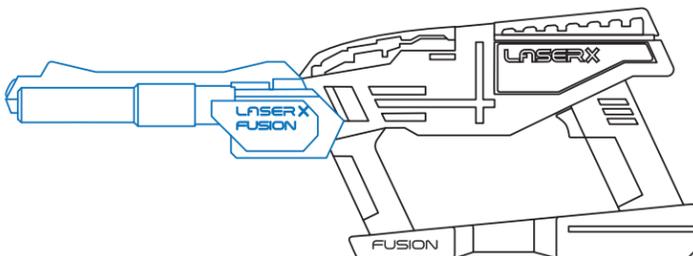
Augmente la portée des tirs à 135 m.
20 tirs en rafale.

NOTE : Toujours utiliser la lunette longue distance avec l'adaptateur longue portée.

Blaster Fusion + Adaptateur large spectre

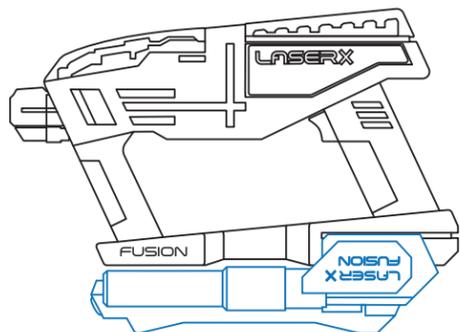
2

Adaptateur large spectre installé au bout du blaster :
Élargit la portée de 9 m dans un rayon de 6 m. 20 tirs en rafale.



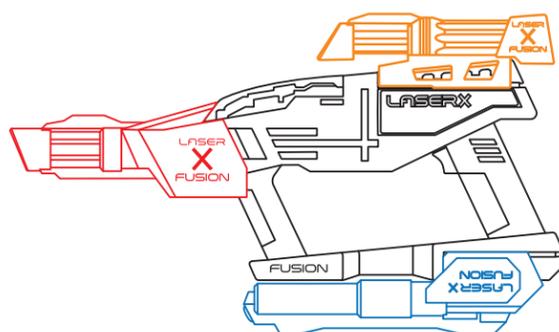
Blaster Fusion + Adaptateur large spectre installé à la base du blaster comme projecteur

3



Blaster Fusion + Lunette longue distance + Adaptateur longue portée + Adaptateur large spectre (installé à la base du blaster comme projecteur)

4



Pendant une partie :

- Les blasters peuvent atteindre les cibles (plastron et micro récepteur) sur une portée de 60 mètres.
- Les cibles passent du VERT au ROUGE à chaque fois qu'elles sont touchées.
- Après 8 impacts, la partie est perdue.
- À chaque minute où tu n'es pas touché par ton adversaire, tu reçois automatiquement un tir supplémentaire.
- Lorsque tu as perdu, éteins ta cible (plastron) ou ton micro récepteur et sélectionne de nouveau ton équipe pour commencer une nouvelle partie.

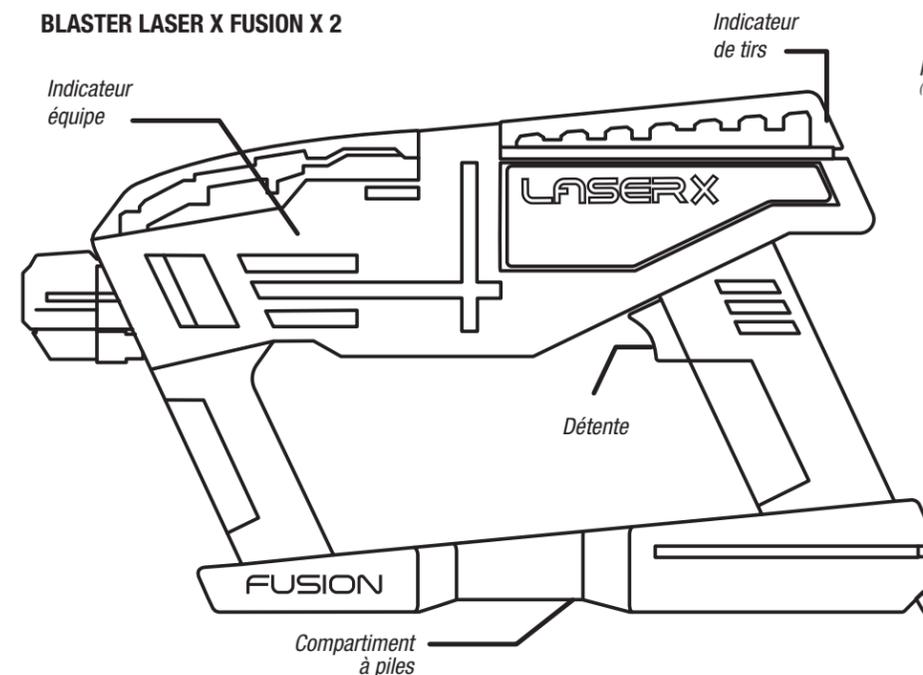
Conseils :

- Évite l'exposition à la lumière du soleil afin de préserver la portée des appareils de la gamme Laser X.
- En intérieur, les faisceaux laser peuvent rebondir sur les murs et les miroirs pour atteindre la cible de ton adversaire.
- Tu peux effectuer des tirs à travers les fenêtres.
- Éteins ta cible (plastron) ou ton micro récepteur lorsque tu ne l'utilises pas. Si tu laisses les paramètres de la sélection d'équipe allumés, les piles s'épuiseront rapidement.

Sois Fair-Play :

- Ne couvre pas les cibles et ne les cache pas.
- Ne réinitialise pas les cibles pendant une partie.

BLASTER LASER X FUSION X 2



CIBLE (PLASTRON)

Prise écouteurs (écouteurs non inclus)

Sélection équipe

Indicateur d'impact

Volume des écouteurs

Commutateur Coach Vocal On/Off

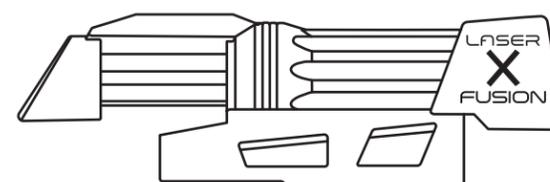
(Avant de désactiver ou de réactiver la fonction coach vocal éteins la cible et insère un trombone dans le commutateur)

MICRO RÉCEPTEUR

Sélection équipe

Indicateur d'impact

LUNETTE LONGUE DISTANCE



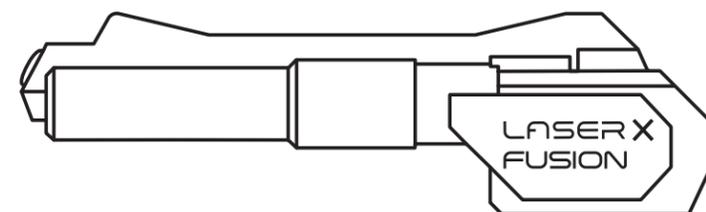
CÂBLE AUXILIAIRE



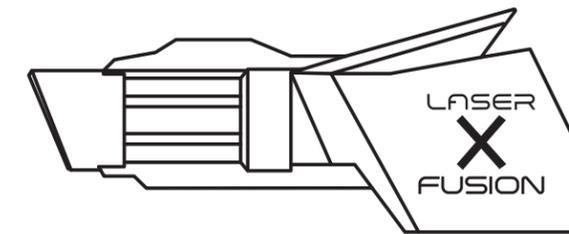
SANGLE MICRO RÉCEPTEUR



ADAPTATEUR LARGE SPECTRE



ADAPTATEUR LONGUE PORTÉE



Requiert 6 piles AA/LR6 (1.5V) non incluses. N'émet pas de laser.
Faisceau infrarouge non visible.

Attention !
Achtung!
Waarschuwing!



Présence d'une longue corde. Danger de strangulation.
Enthält Lange Schnur. Strangulationsgefahr.
Bevat Lang koord. Verwurgingsgevaar.

RETROUVE LA NOTICE EN NÉERLANDAIS SUR LE SITE www.lansay.fr
U VINDT DE BESCHRIJVING IN HET NEDERLANDS OP DE SITE: www.lansay.fr



Fabriqué en Chine
Hergestellt in China
Gemaakt in China

(FR) Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant. Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier. Tenir à l'écart des petits enfants et des animaux.

(DE) Es wird empfohlen, alle Kunststoffstecker und andere Schutzteilchen, die kein Bestandteil des Spielzeugs sind, zu entfernen, bevor das Spielzeug dem Kind gegeben wird. Information aufbewahren. Farben und Muster können variieren. Von kleinen Kindern und Tieren fernhalten.

(NL) Het wordt aanbevolen om alle plastic bevestigingen en beschermingsonderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed te verwijderen voordat u het aan het kind geeft. Bewaar deze informatie. De kleuren en versieringen kunnen variëren. Buiten bereik houden van kleine kinderen en dieren.

(FR) Fonctionne avec 6 piles AA, 1,5 V, non fournies.
Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Différents types de piles ou d'accumulateurs ou des piles ou des accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Seuls les piles ou les accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Lorsque les piles sont usées, les retirer et les placer dans les dispositifs prévus pour la récupération des piles usagées.
Note : si vous n'utilisez pas le produit pendant une période prolongée, nous vous conseillons de retirer les piles.

(DE) Es braucht 6 Batterien AA 1,5V, nicht enthalten.
Die nicht aufladbaren Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Die verbrauchten Batterien und Akkus müssen vom Spielzeug entfernt werden. Die Akkus müssen vor der Ladung vom Spielzeug entfernt werden. Die Akkus dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen geladen werden. Man sollte nicht verschiedene Arten von Batterien oder Akkus mischen. Nur die angegebenen Batterien und Akkus, oder ähnliche, dürfen benutzt werden. Bei der Einlage muss die Polarität beachtet werden. Die Schlitze der Batterien sowie der Akkus müssen vor Kurzschluss geschützt werden. Leere Batterien herausnehmen und zur Batteriesammelstelle bringen.
Hinweis: wenn das produkt für längere Zeit nicht benutzt wird, empfehlen wir, die Batterien herauszunehmen.

(NL) Werkt op 6 AA-batterijen van 1,5 V, niet meegeleverd.
Gewone batterijen mogen niet opgeladen worden. Lege batterijen en lege oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed verwijderd worden. Oplaadbare batterijen dienen, alvorens ze op te laden, uit het speelgoed verwijderd te worden. Batterijen mogen slechts worden opgeladen onder het toezicht van een volwassene. Meng geen verschillende types gewone of oplaadbare batterijen of nieuwe en oude, gewone en oplaadbare batterijen. Gebruik enkel batterijen van het aanbevolen of een gelijkaardig type. Bij het aanbrengen van de batterijen de polariteit in acht nemen. De klemmen van de batterijen niet kortsluiten. Niet-oplaadbare batterijen die leeg zijn, dienen verwijderd te worden en dienen weggegooid te worden in speciaal voor de recuperatie van gebruikte batterijen voorziene recipiënten.
Let op: als u het product langere tijd niet gebruikt, raden wij u aan de batterijen eruit te halen.



(FR) Attention ! Veuillez ne pas jeter ce jouet dans la poubelle d'ordures ménagères.
Merci d'emmener ce produit au point de collecte spécifique des équipements électriques et électroniques.

(DE) Achtung! Vorsicht, bitte dieses Spielzeug nicht in den Abfallimer werfen.
Wir möchten Sie bitten es zu einem bestimmten Abfallplatz für elektrische und elektronische Ausrüstungen zu bringen.

(NL) Waarschuwing! Dit speelgoed niet bij het huisvuil werpen.
Dit product naar een verzamelpunt brengen voor elektrische en elektronische apparaten.



Manufactured by NSI International, Inc. New York, NY 10010
© and ™ 2018 NSI International, Inc.,
and NSI Products (HK) Limited.
All Rights Reserved. Patents Pending.

Imported by
Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr

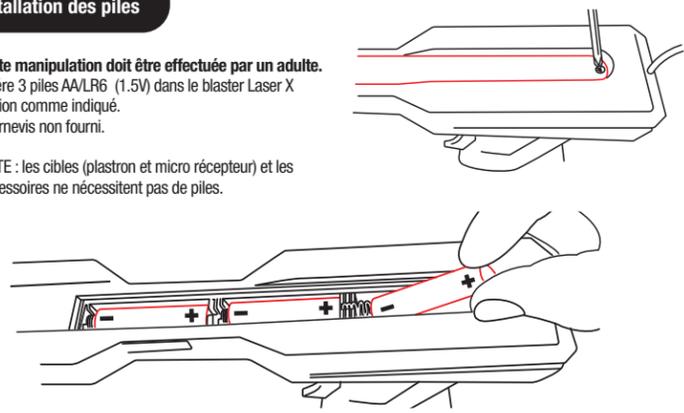
MESSAGE AUX PARENTS ET ADULTES REFERENTS

Il est recommandé d'utiliser Laser X sous la surveillance d'un adulte.
Attention ! Les sangles des cibles (plastron) peuvent provoquer un risque d'étranglement.
Nous conseillons aux parents et adultes référents de s'assurer que les enfants évoluent dans un environnement sûr.
Laser X peut s'apparenter à la pratique d'un sport et doit être exécuté avec toutes les précautions nécessaires.

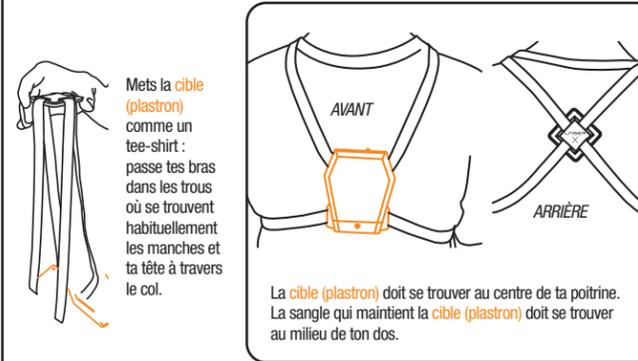
Installation des piles

Cette manipulation doit être effectuée par un adulte. Insère 3 piles AA/LR6 (1.5V) dans le blaster Laser X Fusion comme indiqué. Tournevis non fourni.

NOTE : les cibles (plastron et micro récepteur) et les accessoires ne nécessitent pas de piles.



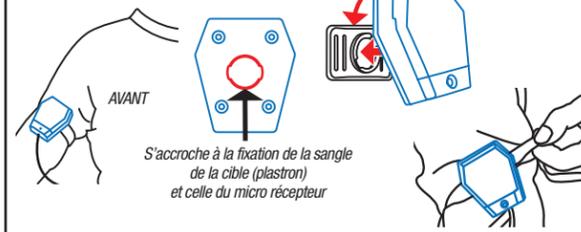
Mise en place de la cible (plastron) et du micro récepteur



Mets la **cible (plastron)** comme un tee-shirt : passe tes bras dans les trous où se trouvent habituellement les manches et ta tête à travers le col.

La **cible (plastron)** doit se trouver au centre de ta poitrine. La sangle qui maintient la **cible (plastron)** doit se trouver au milieu de ton dos.

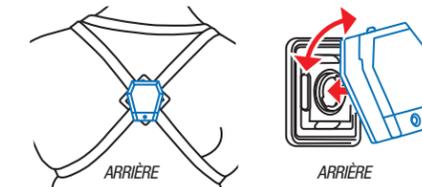
Mise en place du micro récepteur



S'accroche à la fixation de la sangle de la **cible (plastron)** et celle du **micro récepteur**

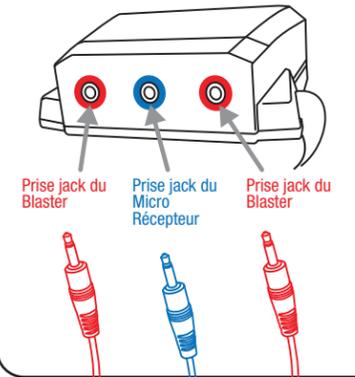
Accroche le **micro récepteur** à la fixation de la sangle du **micro récepteur** en le mettant dans l'encoche puis tourne-le pour verrouiller sa position. Place la sangle du **micro récepteur** autour de ton bras. Branche le câble du Blaster Fusion dans la prise jack du **micro récepteur**.

Mise en place du micro récepteur dans le dos



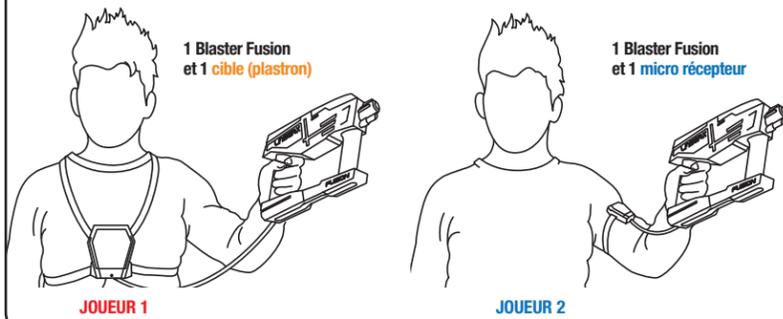
Accroche le **micro récepteur** à la fixation de la sangle de la **cible (plastron)** en le mettant dans l'encoche puis tourne-le pour verrouiller sa position. Utilise le câble auxiliaire pour relier le **micro récepteur** à la **cible (plastron)**.

Prises Jack de la cible (plastron)



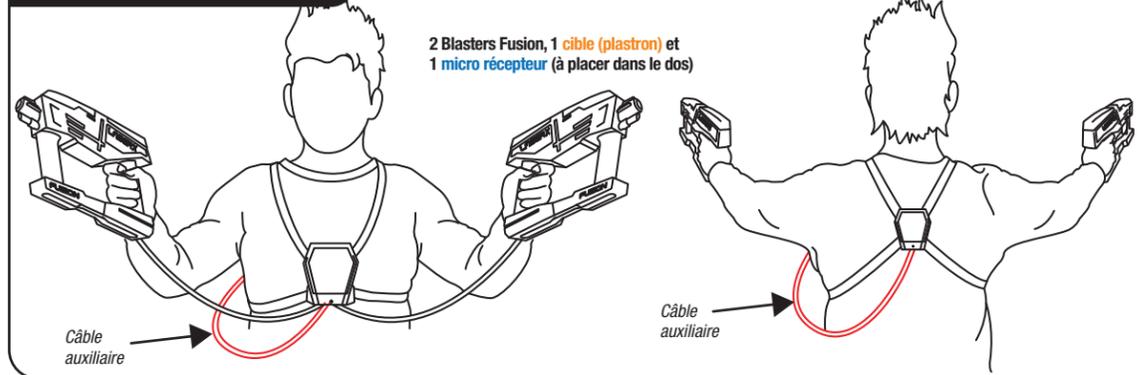
Équipement pour 2 joueurs

NOTE : Les accessoires peuvent être utilisés sur les deux Blasters.



Équipement complet pour 1 joueur

NOTE : Utilise le câble auxiliaire pour relier la cible (plastron) et le micro récepteur.

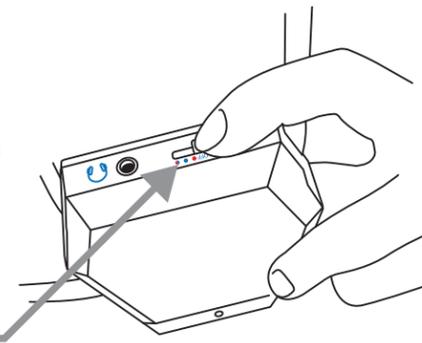
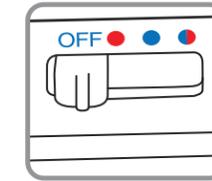


2 Blasters Fusion, 1 **cible (plastron)** et 1 **micro récepteur** (à placer dans le dos)

Paramètres du jeu

Sélectionne ton équipe en faisant glisser le bouton sur :

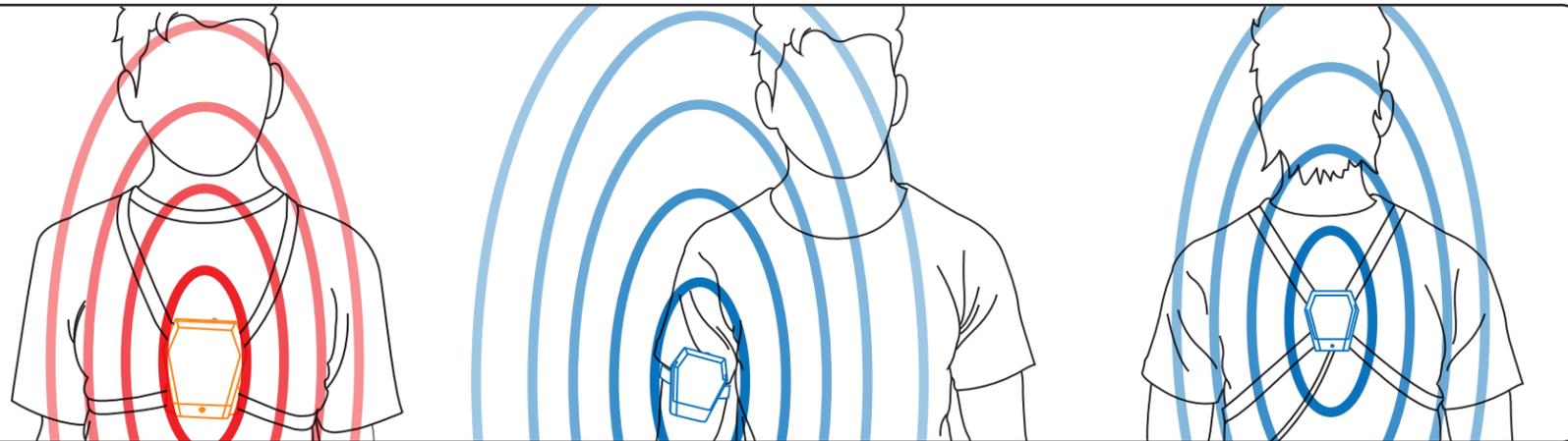
- peut toucher et être touché par ● et ●
- peut toucher et être touché par ● et ●
- peut toucher et être touché par ● et ●



Marquer des points

Vise la **cible (plastron)** ou le **micro récepteur** de tes adversaires.

Plus ton tir est précis, plus tu as des chances de marquer des points. La **cible (plastron)** et le **micro récepteur** sont conçus pour enregistrer les impacts sur la plupart des parties du corps du joueur !

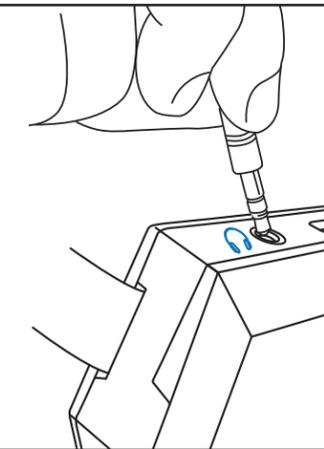


Utilisation des écouteurs

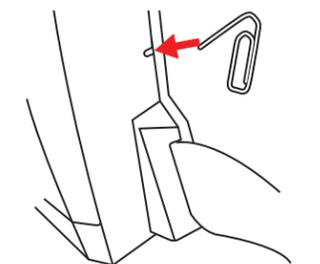
Tu peux brancher des écouteurs (non inclus) dans la prise Jack écouteur de la **cible (plastron)**. Lorsque tes écouteurs sont branchés, tu peux entendre tous les bruits du jeu SAUF les bips d'alerte. Tu peux aussi écouter la musique sonore de Laser X.

Ajuste le volume* des écouteurs avec la molette de contrôle du volume sur le côté de la **cible (plastron)**.

* Rappel ! Afin d'éviter des dommages auditifs éventuels, ne pas écouter à un niveau sonore élevé pendant une longue durée.

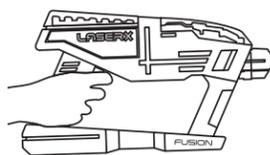


Lorsque l'appareil est éteint, utilise un trombone pour arrêter/activer le coach vocal.

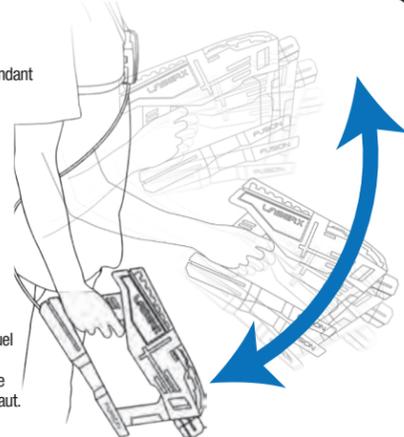


Chargement du blaster

Appuie et **MAINTIENS** la détente enfoncée pendant 2 secondes pour recharger ton blaster.



Chaque recharge te donne droit à 10 tirs. Tu peux recharger ton blaster à n'importe quel moment de la partie. Texte flèche bleue : En maintenant la détente enfoncée, secoue le blaster du bas vers le haut.

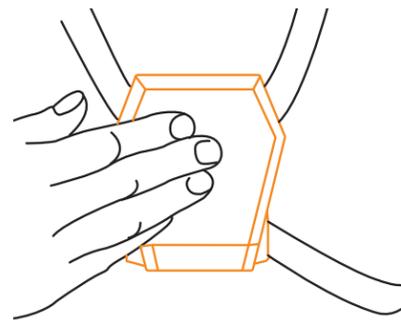


Bloqueur de tirs

Presse la **cible (plastron)** pour activer la fonction **BLOQUEUR DE TIRS**.

NOTE : Le bloqueur de tirs ne fonctionne que lorsque le **micro récepteur** est connecté à la **cible (plastron)**.

La fonction bloqueur de tirs protège le joueur des tirs de ses adversaires pendant 3 secondes et se désactive pendant 10 secondes après chaque utilisation.

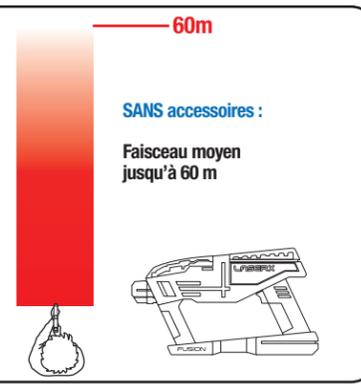


Portée des tirs

— 60m

SANS accessoires :

Faisceau moyen jusqu'à 60 m

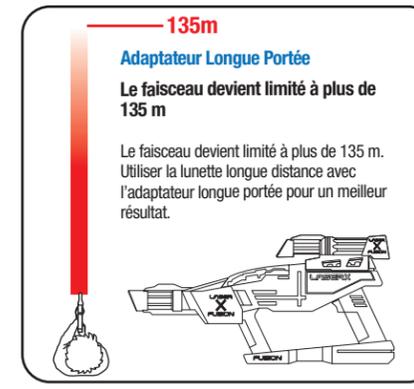


— 135m

Adaptateur Longue Portée

Le faisceau devient limité à plus de 135 m

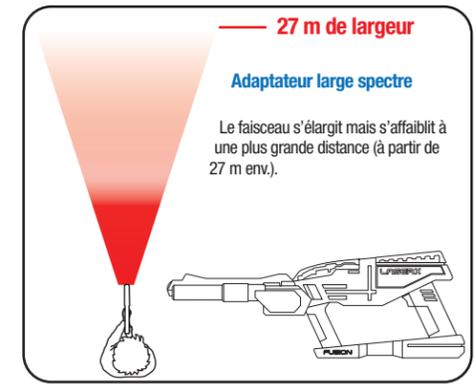
Le faisceau devient limité à plus de 135 m. Utiliser la lunette longue portée pour un meilleur résultat.



— 27 m de largeur

Adaptateur large spectre

Le faisceau s'élargit mais s'affaiblit à une plus grande distance (à partir de 27 m env.).



LASER X™

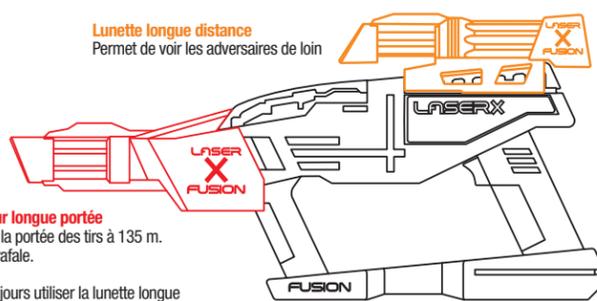
Vivez l'expérience du Laser Game chez vous.

Combinaison des accessoires

Fusion Blaster + Lunette longue distance + Adaptateur longue portée

1

Lunette longue distance
Permet de voir les adversaires de loin



Adaptateur longue portée

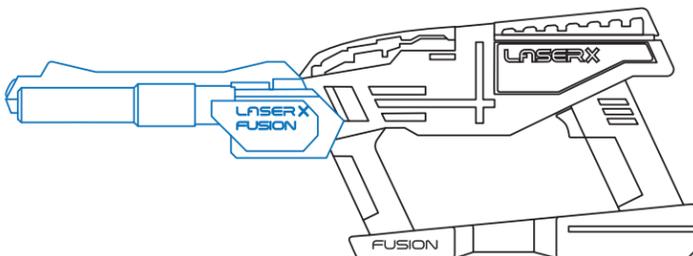
Augmente la portée des tirs à 135 m.
20 tirs en rafale.

NOTE : Toujours utiliser la lunette longue distance avec l'adaptateur longue portée.

Blaster Fusion + Adaptateur large spectre

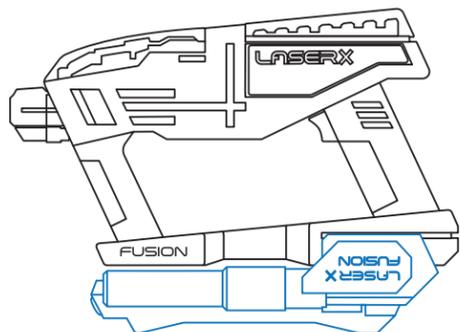
2

Adaptateur large spectre installé au bout du blaster :
Élargit la portée de 9 m dans un rayon de 6 m. 20 tirs en rafale.



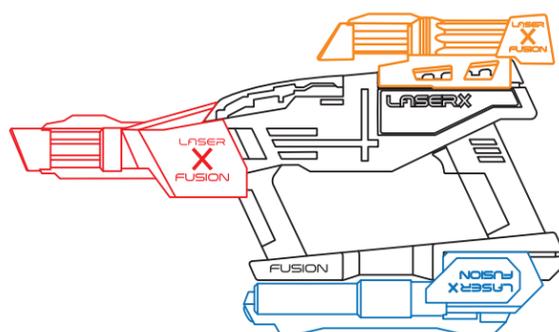
Blaster Fusion + Adaptateur large spectre installé à la base du blaster comme projecteur

3



Blaster Fusion + Lunette longue distance + Adaptateur longue portée + Adaptateur large spectre (installé à la base du blaster comme projecteur)

4



Pendant une partie :

- Les blasters peuvent atteindre les cibles (plastron et micro récepteur) sur une portée de 60 mètres.
- Les cibles passent du VERT au ROUGE à chaque fois qu'elles sont touchées.
- Après 8 impacts, la partie est perdue.
- À chaque minute où tu n'es pas touché par ton adversaire, tu reçois automatiquement un tir supplémentaire.
- Lorsque tu as perdu, éteins ta cible (plastron) ou ton micro récepteur et sélectionne de nouveau ton équipe pour commencer une nouvelle partie.

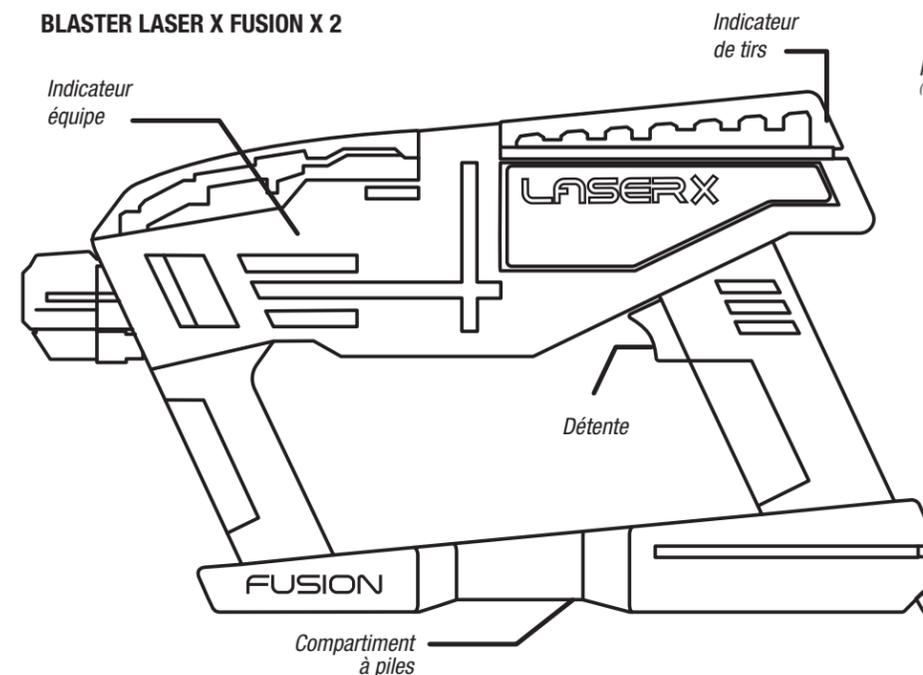
Conseils :

- Évite l'exposition à la lumière du soleil afin de préserver la portée des appareils de la gamme Laser X.
- En intérieur, les faisceaux laser peuvent rebondir sur les murs et les miroirs pour atteindre la cible de ton adversaire.
- Tu peux effectuer des tirs à travers les fenêtres.
- Éteins ta cible (plastron) ou ton micro récepteur lorsque tu ne l'utilises pas. Si tu laisses les paramètres de la sélection d'équipe allumés, les piles s'épuiseront rapidement.

Sois Fair-Play :

- Ne couvre pas les cibles et ne les cache pas.
- Ne réinitialise pas les cibles pendant une partie.

BLASTER LASER X FUSION X 2



CIBLE (PLASTRON)

Prise écouteurs (écouteurs non inclus)

Sélection équipe

Indicateur d'impact

Volume des écouteurs

Commutateur Coach Vocal On/Off

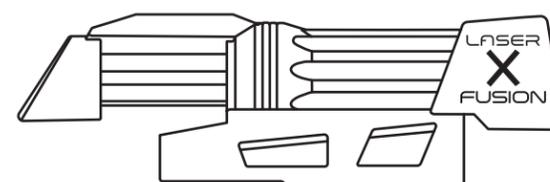
(Avant de désactiver ou de réactiver la fonction coach vocal éteins la cible et insère un trombone dans le commutateur)

MICRO RÉCEPTEUR

Sélection équipe

Indicateur d'impact

LUNETTE LONGUE DISTANCE



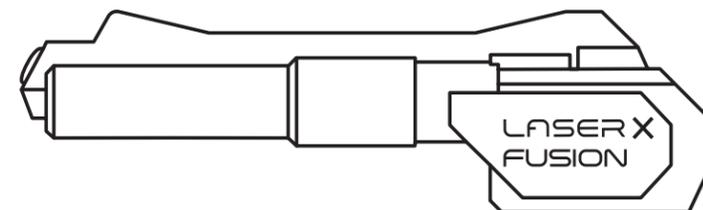
CÂBLE AUXILIAIRE



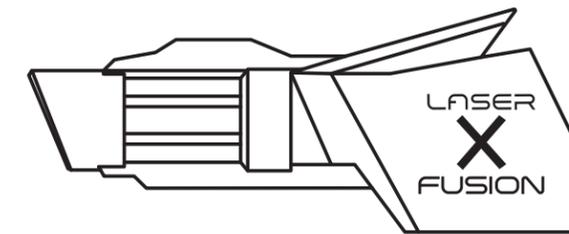
SANGLE MICRO RÉCEPTEUR



ADAPTATEUR LARGE SPECTRE



ADAPTATEUR LONGUE PORTÉE



Requiert 6 piles AA/LR6 (1.5V) non incluses. N'émet pas de laser.
Faisceau infrarouge non visible.

Attention !
Achtung!
Waarschuwing!



Présence d'une longue corde. Danger de strangulation.
Enthält Lange Schnur. Strangulationsgefahr.
Bevat Lang koord. Verwurgingsgevaar.

RETROUVE LA NOTICE EN NÉERLANDAIS SUR LE SITE www.lansay.fr
U VINDT DE BESCHRIJVING IN HET NEDERLANDS OP DE SITE: www.lansay.fr



Fabriqué en Chine
Hergestellt in China
Gemaakt in China

(FR) Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant. Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier. Tenir à l'écart des petits enfants et des animaux.

(DE) Es wird empfohlen, alle Kunststoffstecker und andere Schutzteilchen, die kein Bestandteil des Spielzeugs sind, zu entfernen, bevor das Spielzeug dem Kind gegeben wird. Information aufbewahren. Farben und Muster können variieren. Von kleinen Kindern und Tieren fernhalten.

(NL) Het wordt aanbevolen om alle plastic bevestigingen en beschermingsonderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed te verwijderen voordat u het aan het kind geeft. Bewaar deze informatie. De kleuren en versieringen kunnen variëren. Buiten bereik houden van kleine kinderen en dieren.

(FR) Fonctionne avec 6 piles AA, 1,5 V, non fournies.
Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés. Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Différents types de piles ou d'accumulateurs ou des piles ou des accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés. Seuls les piles ou les accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés. Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Lorsque les piles sont usées, les retirer et les placer dans les dispositifs prévus pour la récupération des piles usagées.
Note : si vous n'utilisez pas le produit pendant une période prolongée, nous vous conseillons de retirer les piles.

(DE) Es braucht 6 Batterien AA 1,5V, nicht enthalten.
Die nicht aufladbaren Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Die verbrauchten Batterien und Akkus müssen vom Spielzeug entfernt werden. Die Akkus müssen vor der Ladung vom Spielzeug entfernt werden. Die Akkus dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen geladen werden. Man sollte nicht verschiedene Arten von Batterien oder Akkus mischen. Nur die angegebenen Batterien und Akkus, oder ähnliche, dürfen benutzt werden. Bei der Einlage muss die Polarität beachtet werden. Die Schlitze der Batterien sowie der Akkus müssen vor Kurzschluss geschützt werden. Leere Batterien herausnehmen und zur Batteriesammelstelle bringen.
Hinweis: wenn das produkt für längere Zeit nicht benutzt wird, empfehlen wir, die Batterien herauszunehmen.

(NL) Werkt op 6 AA-batterijen van 1,5 V, niet meegeleverd.
Gewone batterijen mogen niet opgeladen worden. Lege batterijen en lege oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed verwijderd worden. Oplaadbare batterijen dienen, alvorens ze op te laden, uit het speelgoed verwijderd te worden. Batterijen mogen slechts worden opgeladen onder het toezicht van een volwassene. Meng geen verschillende types gewone of oplaadbare batterijen of nieuwe en oude, gewone en oplaadbare batterijen. Gebruik enkel batterijen van het aanbevolen of een gelijkaardig type. Bij het aanbrengen van de batterijen de polariteit in acht nemen. De klemmen van de batterijen niet kortsluiten. Niet-oplaadbare batterijen die leeg zijn, dienen verwijderd te worden en dienen weggegooid te worden in speciaal voor de recuperatie van gebruikte batterijen voorziene recipiënten.
Let op: als u het product langere tijd niet gebruikt, raden wij u aan de batterijen eruit te halen.



(FR) Attention ! Veuillez ne pas jeter ce jouet dans la poubelle d'ordures ménagères.
Merci d'emmener ce produit au point de collecte spécifique des équipements électriques et électroniques.

(DE) Achtung! Vorsicht, bitte dieses Spielzeug nicht in den Abfallimer werfen.
Wir möchten Sie bitten es zu einem bestimmten Abfallplatz für elektrische und elektronische Ausrüstungen zu bringen.

(NL) Waarschuwing! Dit speelgoed niet bij het huisvuil werpen.
Dit product naar een verzamelpunt brengen voor elektrische en elektronische apparaten.

Imported by

Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr

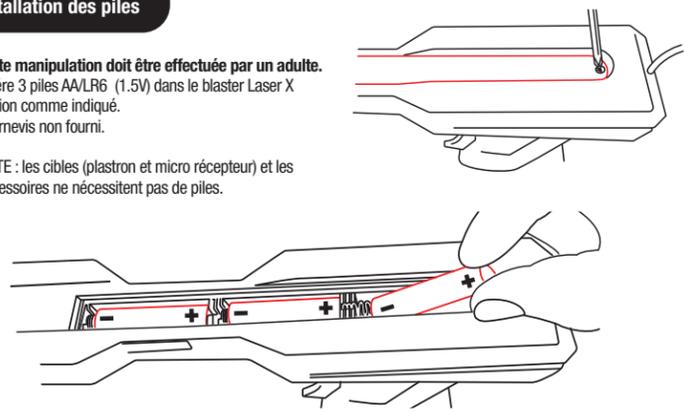


Manufactured by NSI International, Inc. New York, NY 10010
© and ™ 2018 NSI International, Inc.,
and NSI Products (HK) Limited.
All Rights Reserved. Patents Pending.

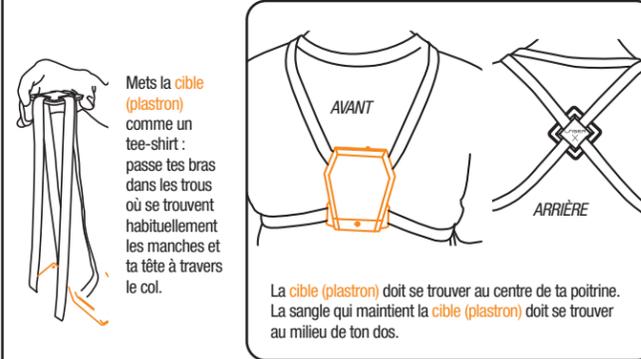
Installation des piles

Cette manipulation doit être effectuée par un adulte. Insère 3 piles AA/LR6 (1.5V) dans le blaster Laser X Fusion comme indiqué. Tournevis non fourni.

NOTE : les cibles (plastron et micro récepteur) et les accessoires ne nécessitent pas de piles.



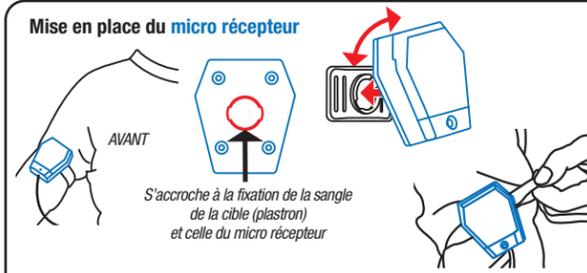
Mise en place de la cible (plastron) et du micro récepteur



Mets la **cible (plastron)** comme un tee-shirt : passe tes bras dans les trous où se trouvent habituellement les manches et ta tête à travers le col.

La **cible (plastron)** doit se trouver au centre de ta poitrine. La sangle qui maintient la **cible (plastron)** doit se trouver au milieu de ton dos.

Mise en place du micro récepteur



S'accroche à la fixation de la sangle de la **cible (plastron)** et celle du **micro récepteur**

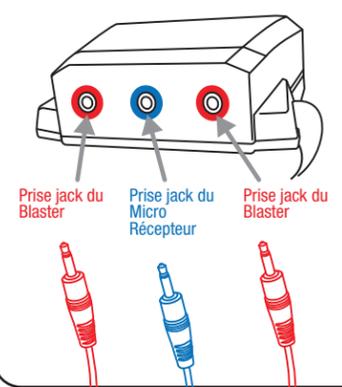
Accroche le **micro récepteur** à la fixation de la sangle du micro récepteur en le mettant dans l'encoche puis tourne-le pour verrouiller sa position. Place la sangle du **micro récepteur** autour de ton bras. Branche le câble du Blaster Fusion dans la prise jack du **micro récepteur**.

Mise en place du micro récepteur dans le dos



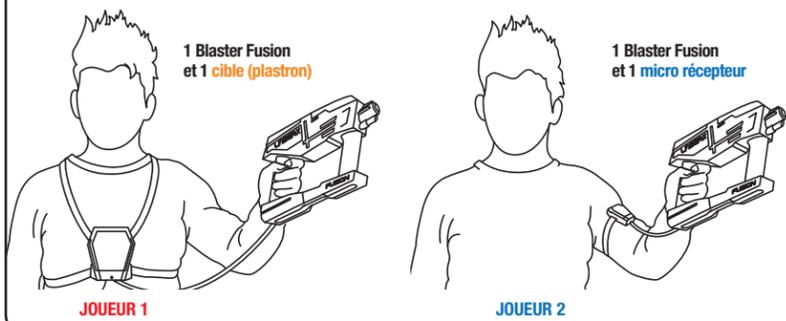
Accroche le **micro récepteur** à la fixation de la sangle de la **cible (plastron)** en le mettant dans l'encoche puis tourne-le pour verrouiller sa position. Utilise le câble auxiliaire pour relier le **micro récepteur** à la **cible (plastron)**.

Prises Jack de la cible (plastron)



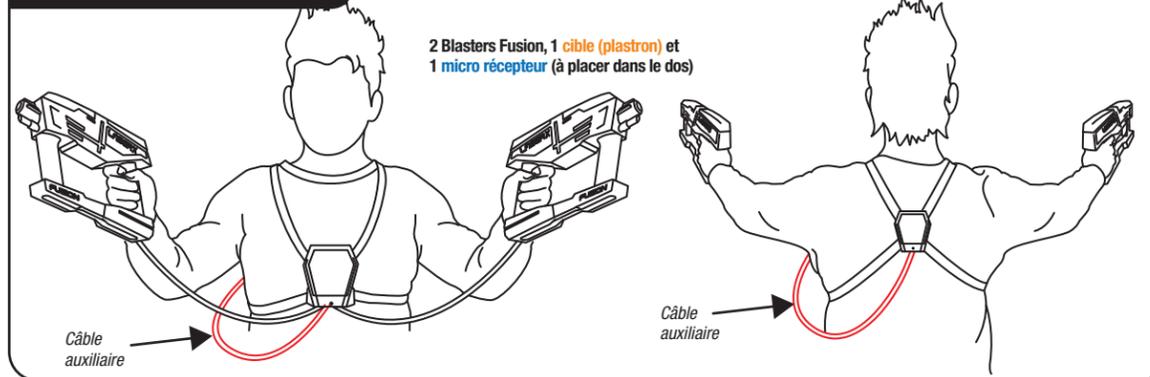
Équipement pour 2 joueurs

NOTE : Les accessoires peuvent être utilisés sur les deux Blasters.



Équipement complet pour 1 joueur

NOTE : Utilise le câble auxiliaire pour relier la cible (plastron) et le micro récepteur.

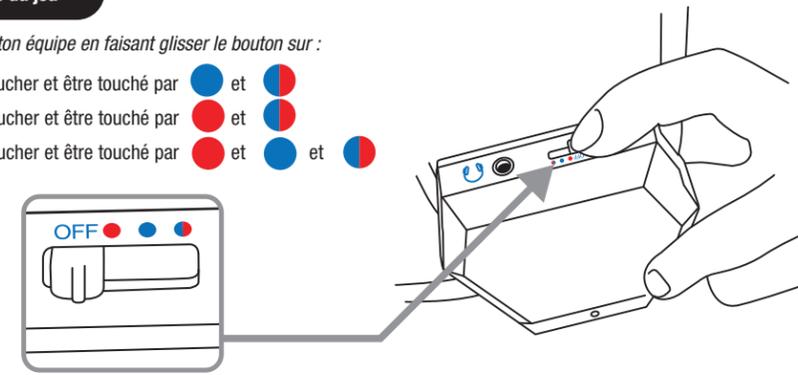


2 Blasters Fusion, 1 **cible (plastron)** et 1 **micro récepteur** (à placer dans le dos)

Paramètres du jeu

Sélectionne ton équipe en faisant glisser le bouton sur :

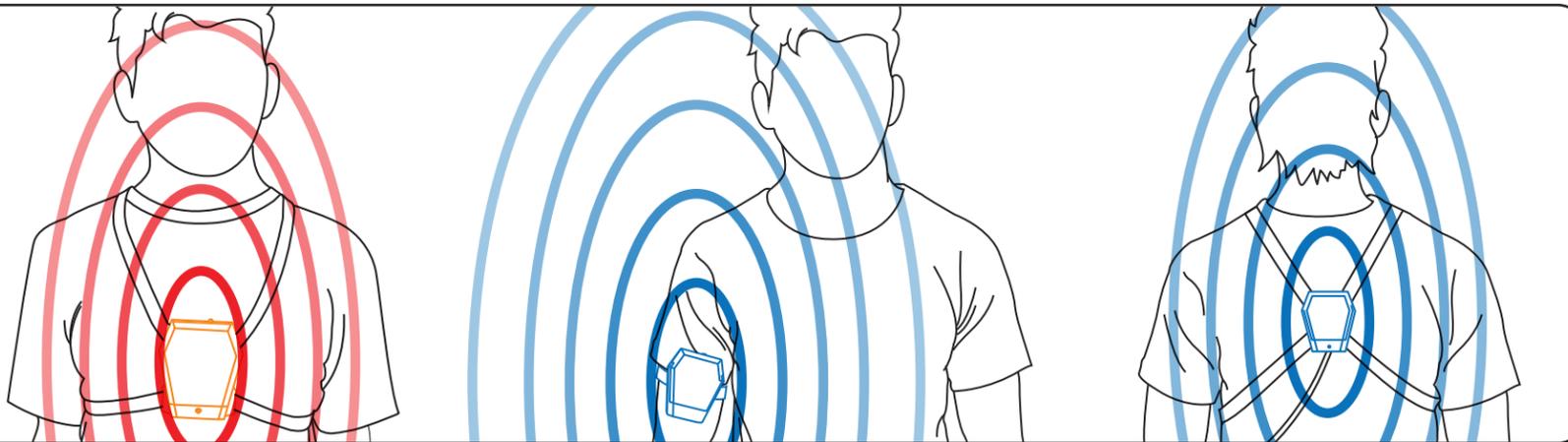
- peut toucher et être touché par ● et ●
- peut toucher et être touché par ● et ●
- et ● peut toucher et être touché par ● et ●



Marquer des points

Vise la **cible (plastron)** ou le **micro récepteur** de tes adversaires.

Plus ton tir est précis, plus tu as des chances de marquer des points. La **cible (plastron)** et le **micro récepteur** sont conçus pour enregistrer les impacts sur la plupart des parties du corps du joueur !

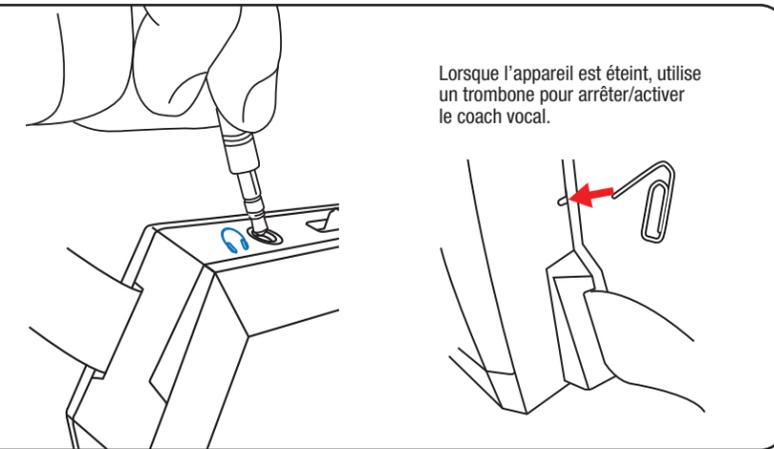


Utilisation des écouteurs

Tu peux brancher des écouteurs (non inclus) dans la prise Jack écouteur de la **cible (plastron)**. Lorsque tes écouteurs sont branchés, tu peux entendre tous les bruits du jeu SAUF les bips d'alerte. Tu peux aussi écouter la musique sonore de Laser X.

Ajuste le volume* des écouteurs avec la molette de contrôle du volume sur le côté de la **cible (plastron)**.

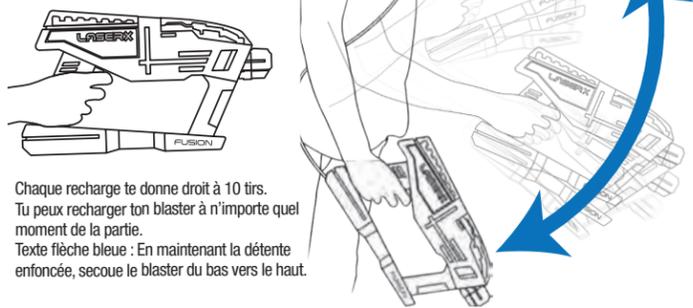
* Rappel ! Afin d'éviter des dommages auditifs éventuels, ne pas écouter à un niveau sonore élevé pendant une longue durée.



Lorsque l'appareil est éteint, utilise un trombone pour arrêter/activer le coach vocal.

Chargement du blaster

Appuie et MAINTIENS la détente enfoncée pendant 2 secondes pour recharger ton blaster.



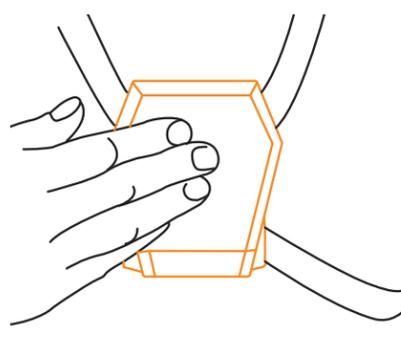
Chaque recharge te donne droit à 10 tirs. Tu peux recharger ton blaster à n'importe quel moment de la partie. Texte flèche bleue : En maintenant la détente enfoncée, secoue le blaster du bas vers le haut.

Bloqueur de tirs

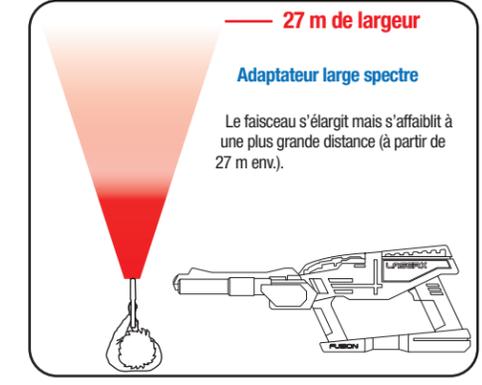
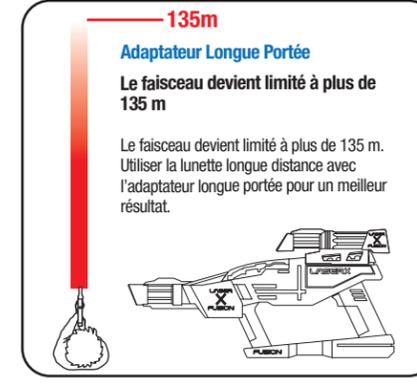
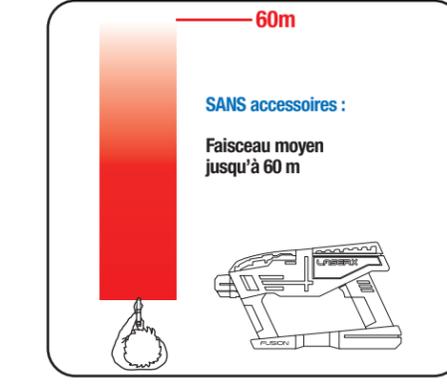
Presse la **cible (plastron)** pour activer la fonction BLOQUEUR DE TIRS.

NOTE : Le bloqueur de tirs ne fonctionne que lorsque le micro récepteur est connecté à la **cible (plastron)**.

La fonction bloqueur de tirs protège le joueur des tirs de ses adversaires pendant 3 secondes et se désactive pendant 10 secondes après chaque utilisation.

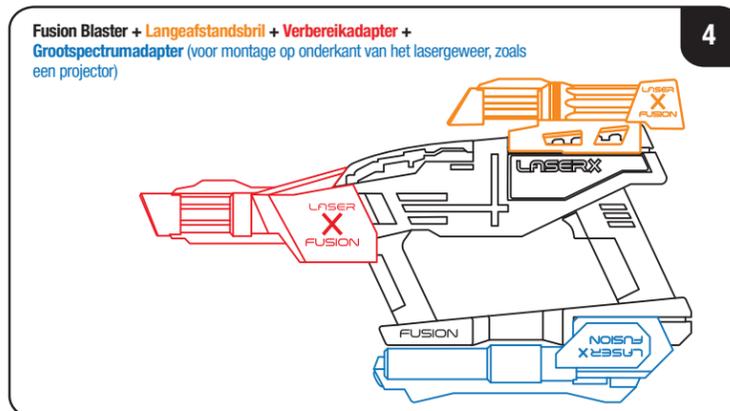
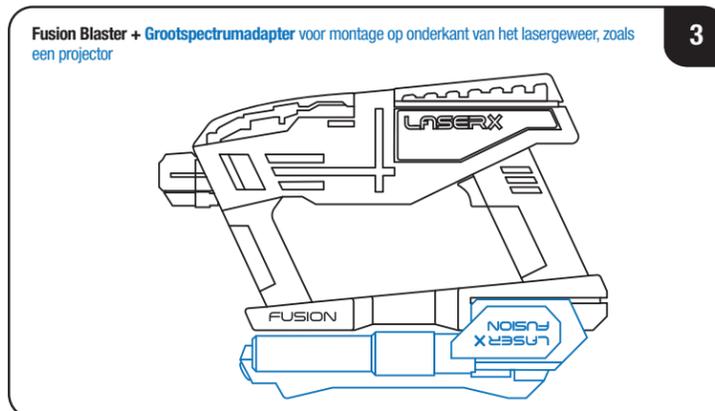
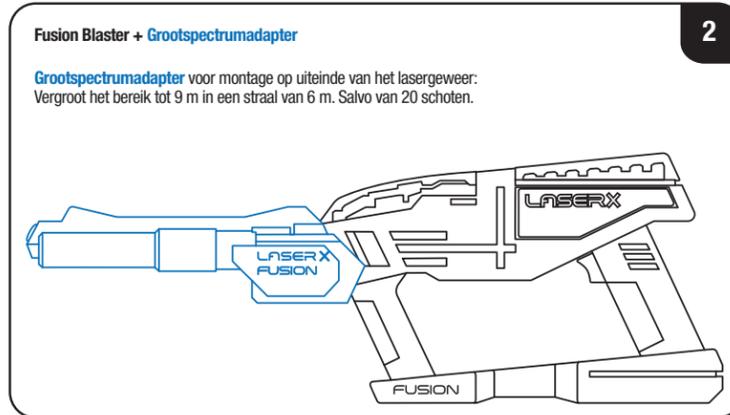
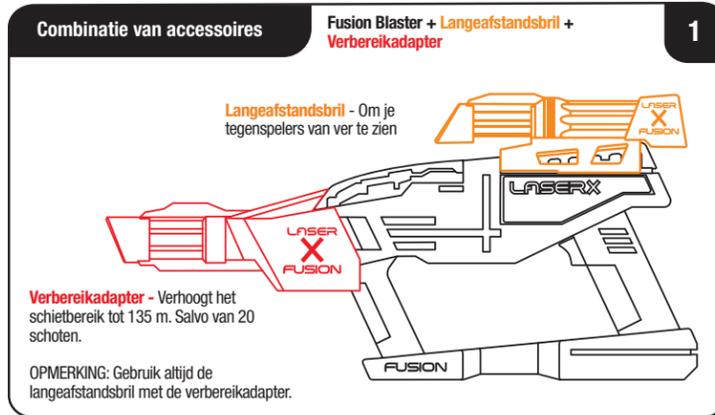


Portée des tirs



LASER X™

Lasergame-ervaringen nu ook thuis!



Tijdens een spel:

- De lasergeweren kunnen doelwitten (borststuk en micro-ontvanger) binnen een bereik van 60 meter bereiken.
- De doelwitten gaan van GROEN naar ROOD telkens als ze worden geraakt.
- Na 8 treffers ben je verloren.
- Na elke minuut dat je niet door je tegenspeler werd geraakt, krijg je automatisch een extra schot.
- Nadat je verloren hebt, schakel je Doelwit (borststuk) en je micro-ontvanger uit en selecteer je je team opnieuw om een nieuw spel te starten.

Tips:

- Vermijd blootstelling aan zonlicht om het juiste bereik van de apparaten van het Laser X-assortiment te behouden.
- Wanneer er binnen wordt gespeeld, kunnen de laserstralen tegen muren en spiegels afketsen en zo het doelwit van je tegenspeler bereiken.
- Je kunt tevens door ramen schieten.
- Schakel je doelwit (borststuk) en je micro-ontvanger uit wanneer je ze niet gebruikt. Als je de instellingen voor het selecteren van een team laat aanstaan, zullen de batterijen snel leeg raken.

Speel eerlijk:

- Dek de doelwitten niet af en verberg ze niet.
- Ga de doelwitten tijdens een spel niet herinitialiseren.



Waarschuwing! Dit speelgoed hoort niet bij het huisvuil. Het moet naar een verzamelpunt voor elektrische en elektronische apparaten gebracht worden.

Waarschuwing! Bevat een lang koord. Verwurgingsgevaar.

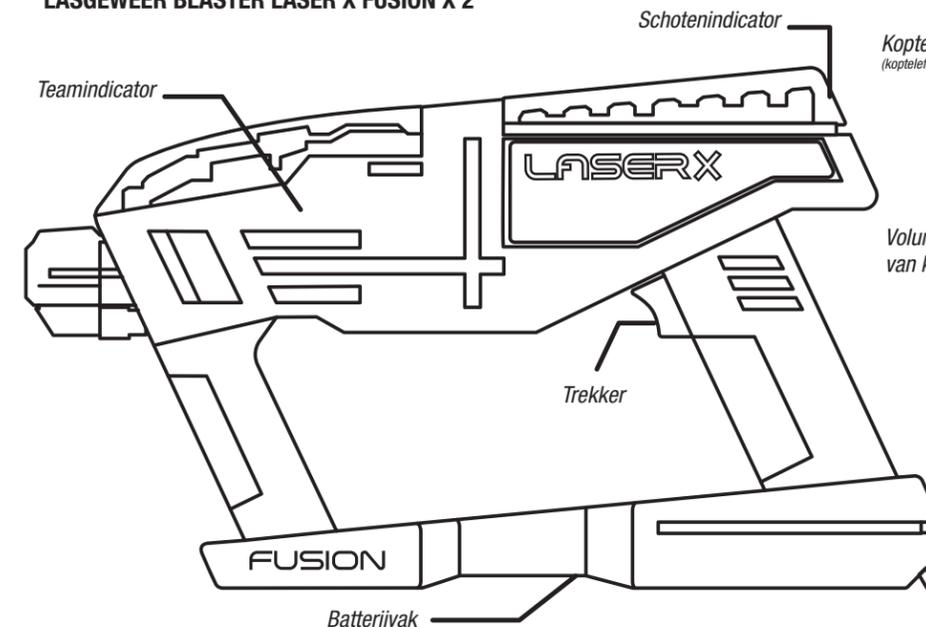
Gemaakt in China

Het wordt aanbevolen om alle plastic bevestigingen en beschermingsonderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed te verwijderen voordat u het aan het kind geeft. Bewaar deze aanwijzingen. De kleuren en decoraties kunnen afwijken. Buiten bereik van kleine kinderen en dieren houden.

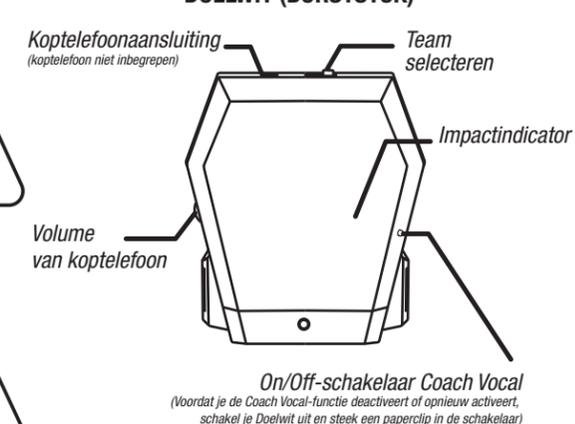
Werkt op 3 AA/LR6-batterijen van 1,5 V, niet meegeleverd. Lege batterijen en lege oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed gehaald worden. Oplaadbare batterijen dienen, alvorens ze op te laden, uit het speelgoed gehaald te worden. Batterijen opladen moet altijd onder toezicht van een volwassene gebeuren. Meng geen verschillende soorten batterijen (gewone versus oplaadbare of nieuwe versus oude). Gebruik enkel batterijen van het aanbevolen type of gelijkaardig. Let bij het plaatsen van de batterijen op de poolrichting. Voorkom kortsluiting van de klemmen. Lege, niet-oplaadbare batterijen moeten uit het toestel worden gehaald en worden ingeleverd bij speciale batterijverzamelpunten.

Let op: als u het speelgoed langere tijd niet gebruikt, raden wij aan de batterijen eruit te halen.

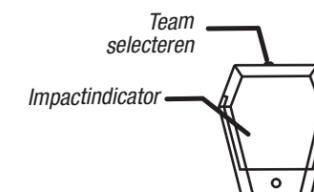
LASGEWEER BLASTER LASER X FUSION X 2



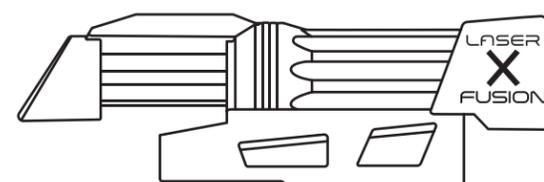
DOELWIT (BORSTSTUK)



MICRO-ONTVANGER



LANGEAFSTANDSBRIL



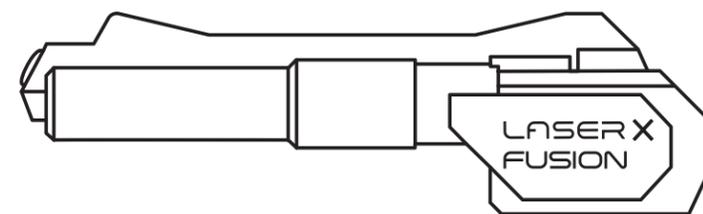
AUX-KABEL



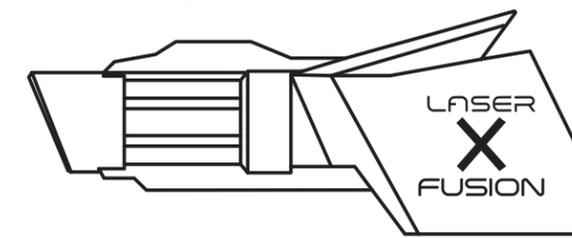
RIEM VOOR MICRO-ONTVANGER



GROOTSPECTRUMADAPTER



VERBEREIKADAPTER



Werkt op 6 AA/LR6-batterijen (1,5V), niet inbegrepen. Geeft geen laserstraal af. Onzichtbare infraroodstraal.

BERICHT VOOR OUDERS EN TOEZICHTHOUDERS

Het wordt aanbevolen om Laser X altijd onder toezicht van een volwassene te gebruiken. Waarschuwing! De riemen van de Doelwitten (borststukken) kunnen verstrikkingsgevaar met zich meebrengen. Zorg er als ouder/toezichthouder voor dat de kinderen in een veilige omgeving spelen. Laser X kan als sport worden beoefend. Neem altijd de veiligheidsvoorschriften in acht.



Gemaakt door NSI International, Inc. New York, NY 10010
© and ™ 2018 NSI International, Inc.,
and NSI Products (HK) Limited.
All Rights Reserved. Patents Pending.

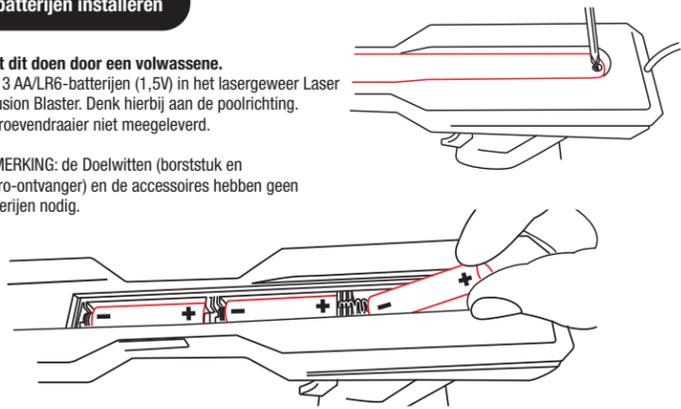
Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr

De batterijen installeren

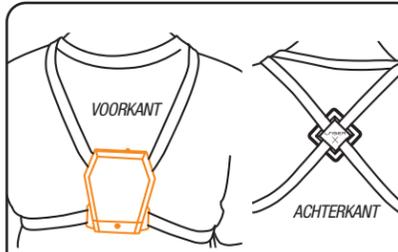
Laat dit doen door een volwassene.
Leg 3 AA/LR6-batterijen (1,5V) in het lasergeweer Laser X Fusion Blaster. Denk hierbij aan de poolrichting. Schroevendraaier niet meegeleverd.

OPMERKING: de Doelwitten (borststuk en micro-ontvanger) en de accessoires hebben geen batterijen nodig.



Het Doelwit (borststuk) en de micro-ontvanger aanbrengen

Draag het doelwit (borststuk) zoals een T-shirt: steek je armen door de gaten waar zich normaal gezien de mouwen bevinden en steek je hoofd door de kraag.



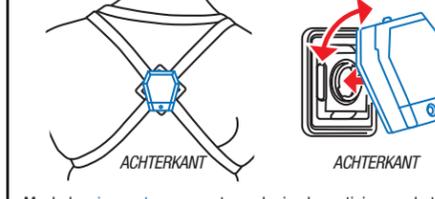
Het doelwit (borststuk) hoort zich ter hoogte van het midden van je borstkas te bevinden. De riem die het doelwit (borststuk) vasthoudt, moet zich in het midden van je rug bevinden.

Micro-ontvanger aanbrengen



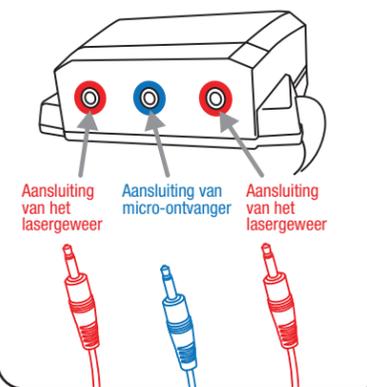
Maak de micro-ontvanger vast aan de riembevestiging van de micro-ontvanger door de micro-ontvanger in de inkeping te stoppen en vervolgens te draaien totdat het vastklikt. Breng de riem van de micro-ontvanger rond je arm aan. Sluit de kabel van de Fusion Blaster aan op de aansluiting van de micro-ontvanger.

De micro-ontvanger op de rug aanbrengen



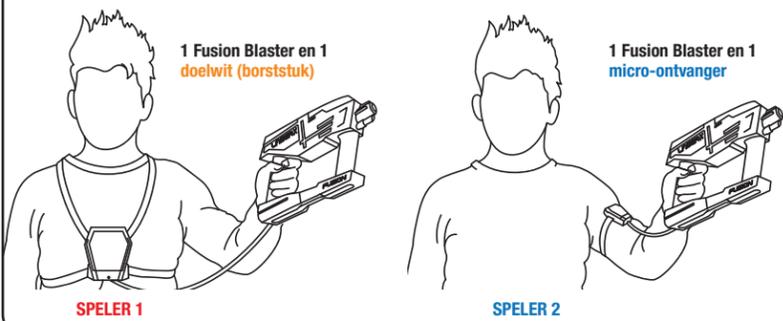
Maak de micro-ontvanger vast aan de riembevestiging van het doelwit (borststuk) door de micro-ontvanger in de inkeping te stoppen en vervolgens te draaien totdat het vastklikt. Gebruik de AUX-kabel om de micro-ontvanger op het doelwit (borststuk) aan te sluiten.

Aansluitingen van doelwit (borststuk)



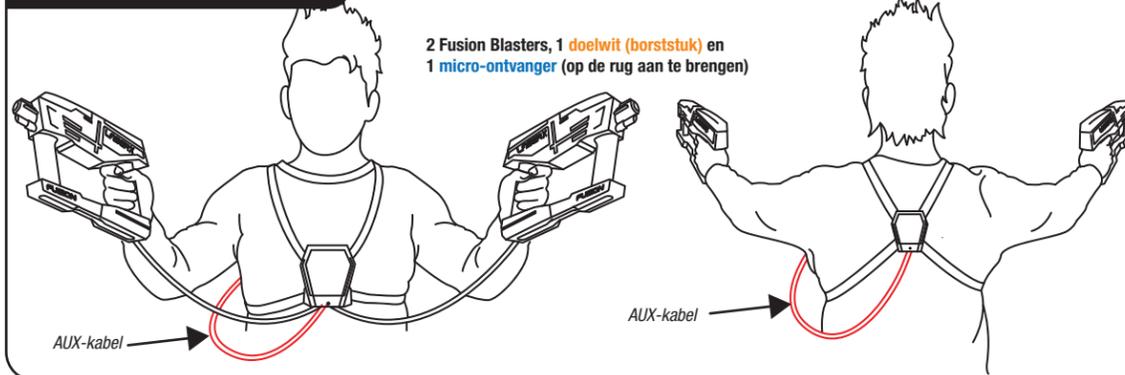
Uitrusting voor 2 spelers

OPMERKING: De accessoires kunnen op beide lasergeweren worden gebruikt.



Volledige uitrusting voor 1 speler

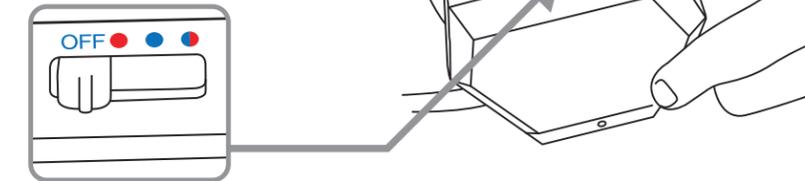
OPMERKING: Gebruik de AUX-kabel om het doelwit (borststuk) op de micro-ontvanger aan te sluiten.



Spelinstellingen

Selecteer je team door de knop te schuiven naar:

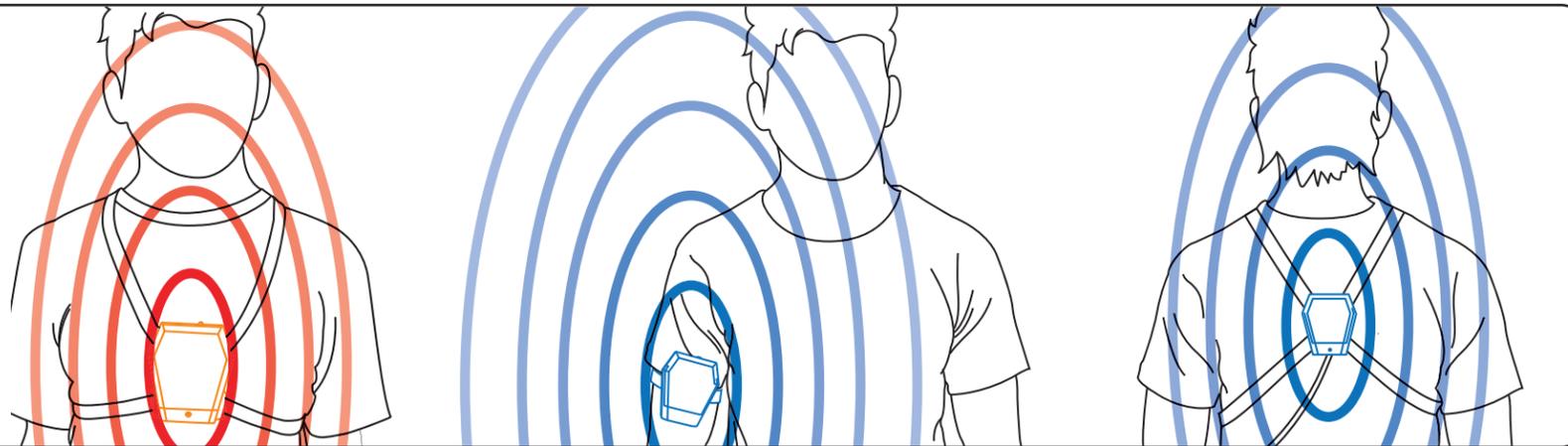
- kan raken en geraakt worden door ● en ●
- kan raken en geraakt worden door ● en ●
- kan raken en geraakt worden door ● en ● en ●



Punten scoren

Mik op het doelwit (borststuk) of de micro-ontvanger van je tegenspelers.

Hoe nauwkeuriger je schoten, hoe meer kans je maakt om punten te scoren. Het doelwit (borststuk) en de micro-ontvanger zijn ontworpen om de treffer op het merendeel van de lichaamsdelen van de speler te registreren!

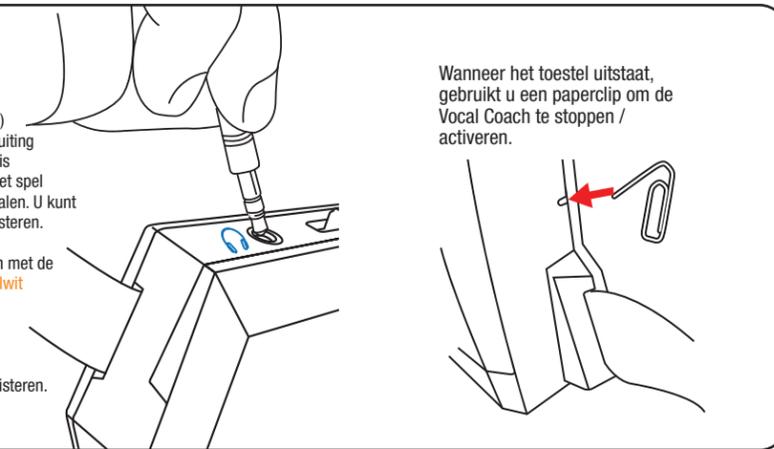


De koptelefoon gebruiken

U kunt een oortelefoon (niet bijgeleverd) aansluiten op de doel-oortelefoonaansluiting (voorplaat). Wanneer uw hoofdtelefoon is aangesloten, kunt u alle geluiden van het spel horen BEHALVE de waarschuwingssignalen. U kunt ook naar de soundtrack van Laser X luisteren.

Pas het volume* van de oortelefoon aan met de volumeknop aan de zijkant van het doelwit (voorplaat).

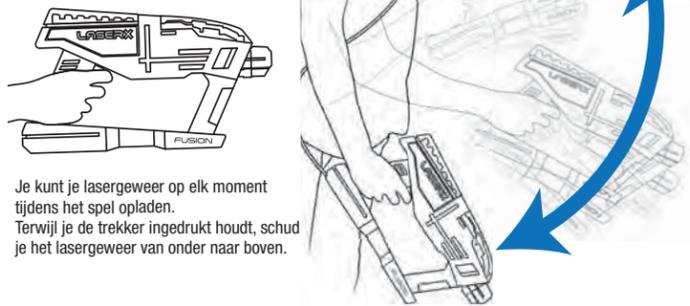
*Let op! Om eventuele gehoorschade te voorkomen, is het beter om niet te lange tijd met een hoog volume te luisteren.



Wanneer het toestel uitstaat, gebruikt u een paperclip om de Vocal Coach te stoppen / activeren.

Lasergeweer opladen

Druk en HOUD de trekker 2 seconden VAST om je lasergeweer op te laden. Elke oplaadbeurt geeft je recht op 10 schoten.



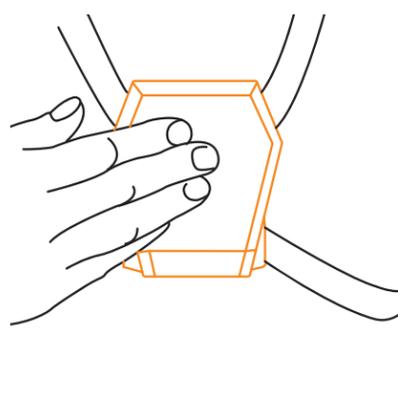
Je kunt je lasergeweer op elk moment tijdens het spel opladen. Terwijl je de trekker ingedrukt houdt, schud je het lasergeweer van onder naar boven.

Schotenblokkering

Druk op het doelwit (borststuk) om de SCHOTENBLOKKERING-functie te activeren.

OPMERKING: De schotenblokkering werkt alleen wanneer de micro-ontvanger op het doelwit (borststuk) is aangesloten.

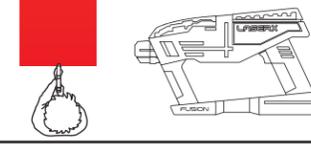
De Schotenblokkering-functie beschermt de speler tegen schoten van de tegenspelers gedurende 3 seconden en wordt na 10 seconden gedeactiveerd.



Schietbereik

— 60m

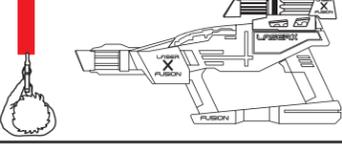
ZONDER accessoires:
Mediumstraal tot 60 m



— 135m

Mediumstraal tot 60 m
De straal is begrensd tot 135 m

De straal is begrensd tot 135 m. Gebruik de langafstandsbril met de verbereikadapter voor betere schietresultaten.



— 27 m breedte

Grootspectrumadapter

De straal wordt groter, maar zwakker, op een grote afstand (vanaf ongeveer 27 m).

