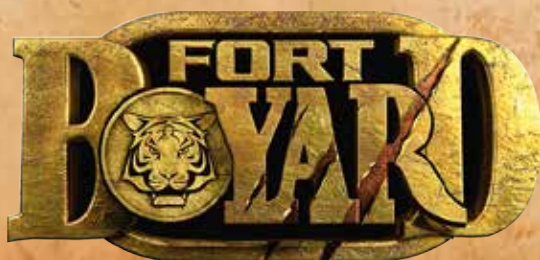
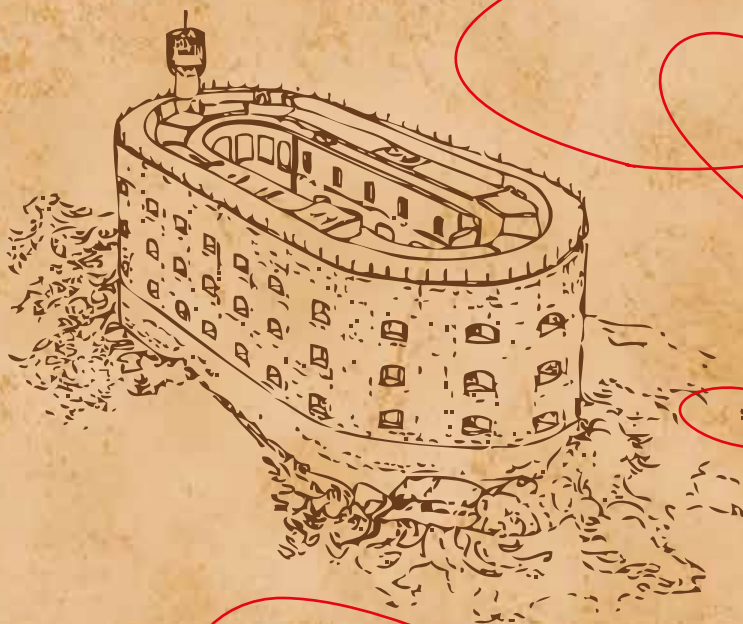


GRIMÉMOIRE DE FORT-BOYARD

▸ AVENTURE 1 ▸



LA LOI DES TIGRES

Les couleurs des têtes de tigres vous permettent de relier entre eux les éléments qui appartiennent à une même quête.








Les quêtes sont constituées de plusieurs énigmes à résoudre dans l'ordre pour avancer dans l'aventure. Des cercles au dessus des têtes de tigres vous permettent de savoir à quelle énigme de la quête correspondent les pages du carnet :

































Souvent, plusieurs cartes/pages du livret sont nécessaires pour passer à l'étape suivante d'une énigme.

Attendez d'avoir toutes les cartes d'une énigme pour commencer à la résoudre sinon vous serez coincés.

Les énigmes    peuvent être réalisées chacune de leur côté, mais vous aurez besoin de les avoir terminées toutes les trois pour avoir tous les éléments qui vous permettront de résoudre les énigmes   et l'énigme finale.

**Si une énigme vous donne du fil à retordre,
n'oubliez pas que le BoyardBot du Père Fouras
est là pour vous donner un coup de pouce...**



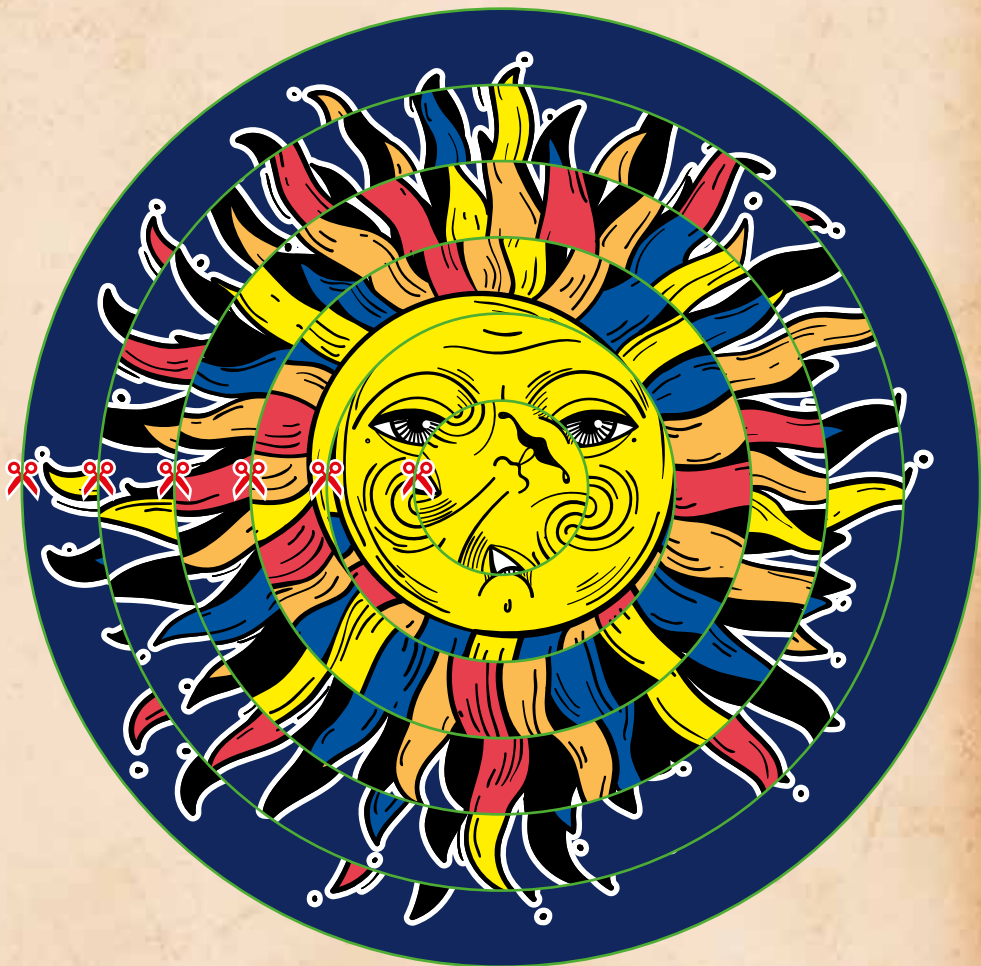



































**LA MALÉDICTION
DE LA MOMIE**

LA TABLE DE TATA FOURAS SENS DESSUS DESSOUS



De son vivant, Tata Fouras adorait se curer les dents avec un petit bâton !
Trouvez-en un ou utilisez la pointe de votre crayon
pour faire tourner la table !

MORCEAUX D'IDÉES POUR ÉNIGMES EN COURS



MON ARRIVÉE SUR LE FORT



Il faisait nuit noire et je ramais déjà depuis des heures. J'avais quitté la côte vers 16 heures alors que le soleil brillait encore, j'avais chargé mon précieux trésor dans la barque et commencé mon périple.

Toutes ces années passées m'avaient permis d'acquérir une coquette petite fortune. Cependant, depuis quelques temps je commençais à sentir monter l'interrogation de mes concurrents : j'avais décidé de tout quitter pour protéger mon trésor.

Plutôt calme au début, la mer avait commencé à se déchaîner : des vagues de deux mètres faisaient tanguer mon navire et un coup de houle plus puissant que les autres fit passer quelques sacs contenant mes précieux Boyards par dessus bord (Vingt-deux ? Vingt-trois ?)
C'était impossible à savoir.

Heureusement, au loin, j'aperçus la silhouette majestueuse du Fort.

Nous étions un vendredi 13 et pourtant j'ai compris que la chance me souriait à nouveau : j'avais trouvé ma nouvelle demeure et défierai de cette forteresse dressée sur l'océan, quiconque aurait l'audace de tenter de me dérober le trésor d'une vie.

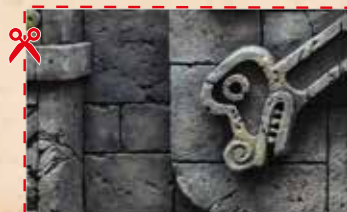
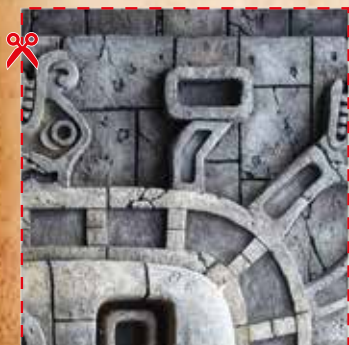
**Les Boyards étaient à moi
et ils le resteraient, par ma barbe !**

par le Père Fouras

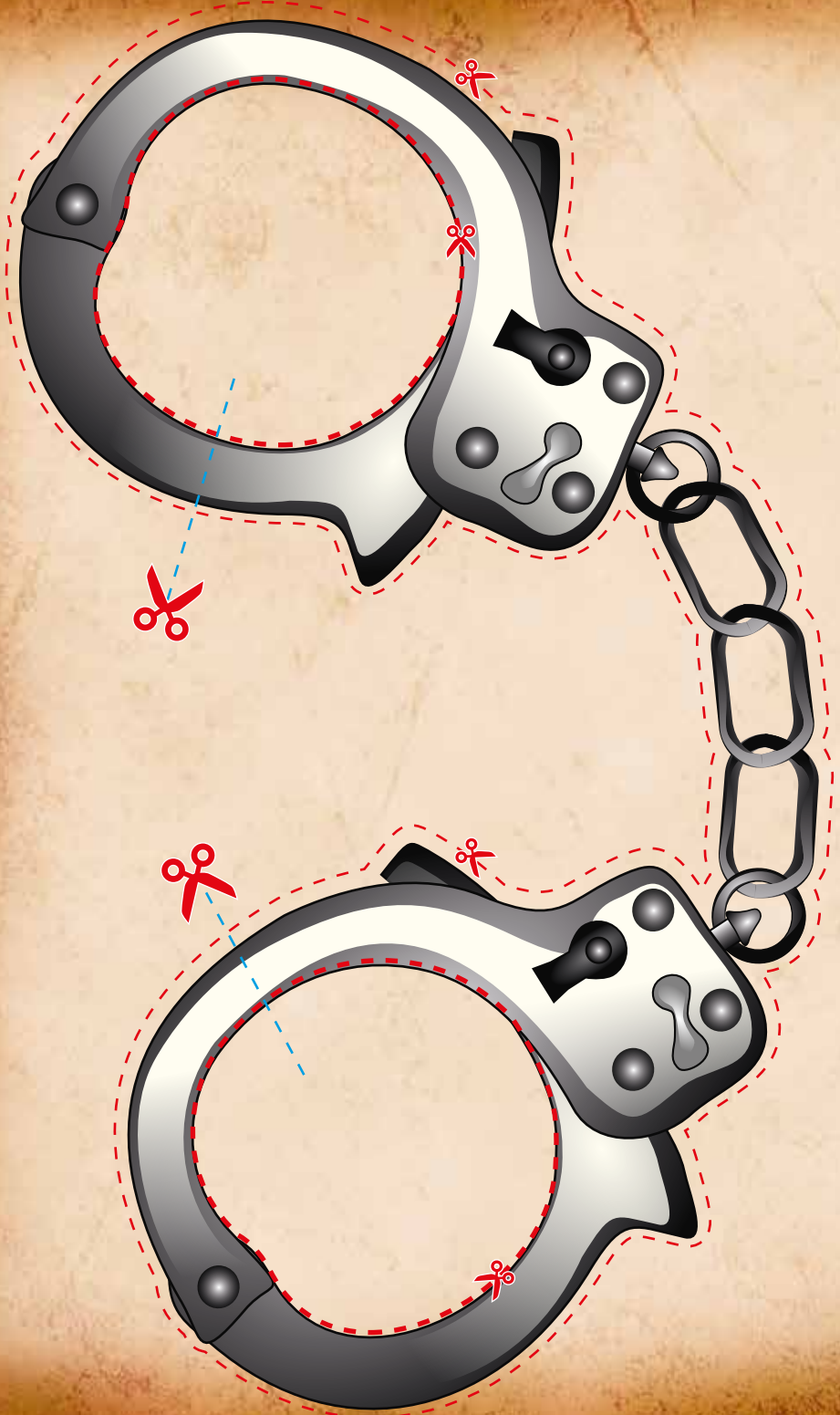




LE TEMPLE MAUDIT EN PIERRES DÉTACHÉES









**Mais quelle idée d'avoir confondu
mon périscope avec une tirelire !**

O k
T F R
N E R
D y c b Z
i R G
u P U r A
H e O T a
L J C Z V t
u w G X
z I e
m v y
i Q S

LES BONNES RECETTES DU PÈRE FOURAS



POTION DE FORCE

boutons d'or écrasés
eau glaciale
épinards macérés
poils de souris

PHILTRE D'AMOUR

purée de tomates pourries
poils de chimpanzé
eau tiède
coquille d'oeuf écrasé

DÉCOCTION DE JOUVENCE

eau de mer
brocolis crus
jaune d'oeuf
lait d'anêse

BOULE PUANTE

haricots verts macérés
lait de vache
oeuf de 100 ans
eau brûlante

PHILTRE DE VÉRITÉ

larme de licorne
oeuf d'autruche
jus d'ortie
eau croupie 20 ans d'âge

POTION MINCEUR

eau trouble
plume de paon
toile d'araignée
poils de chat

Note pour moi-même :
toujours respecter l'ordre d'ajout
des ingrédients et continuer
à en mettre jusqu'à ce qu'il ne soit
plus possible d'en rajouter.
Parfois les solutions apparaissent
d'elles-mêmes...

PÉRISCOPE EN KIT



V9	1	2	3		V12
A	D	C	3	2	
B	2	1	G	-	
C	E	-	1	3	
D	1	3	D	2	
E	B	F	2	-	
F	C	A	E	3	
G	3	-	B	1	

T3

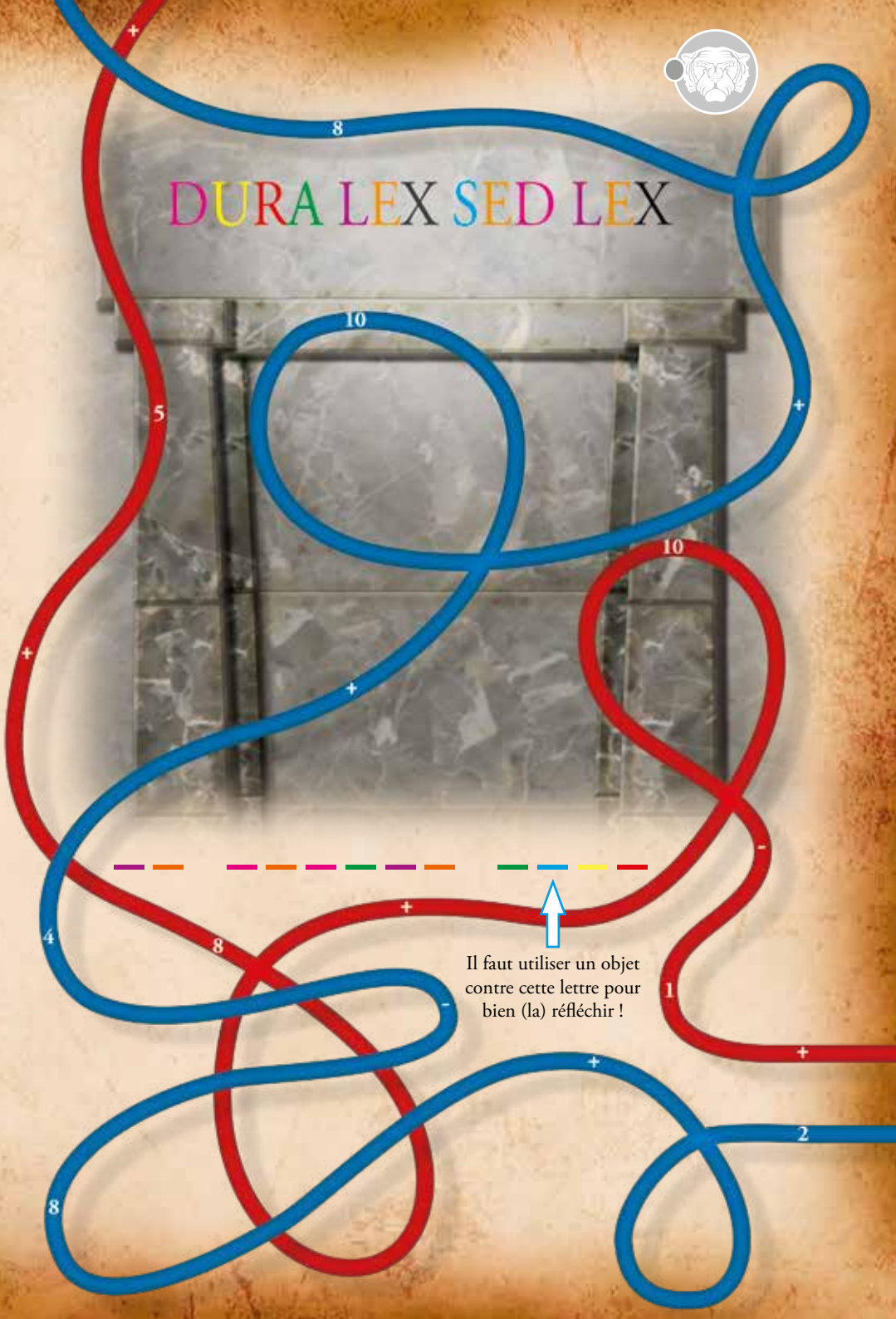


S2





DURA LEX SED LEX



Il faut utiliser un objet
contre cette lettre pour
bien (la) réfléchir !



Lansay