



ADOPTÉZ-LES TOUS !

CONTENU

- 1 plateau de jeu
- 1 dé
- 40 cartes Famille
- 30 cartes Vétérinaire
- 30 cartes « ? »
- 24 pions Chien
- 24 pions Chat
- 12 bases en plastique
- 4 pièces Enclos
- 16 jetons Os
- 16 jetons Poisson
- 16 jetons Soins
- 6 jetons Toiletage
- 6 jetons Balle de Tennis
- 6 jetons Pelote de Laine
- 1 livret de fiches Caractéristiques

RÈGLE DU JEU

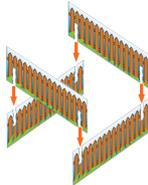
Les journées à la SPA ne se ressemblent jamais ! Des nouveaux animaux rejoignent les refuges tous les jours et ne demandent qu'à trouver une famille d'adoption qui leur correspond. À toi de trouver la famille d'adoption idéale à ces chiens et chats trop mignons en suivant un parcours bien rempli ! Tu devras répondre à des questions, acquérir des cartes Famille, faire des imitations et bien d'autres actions amusantes ! Tu apprendras également à bien connaître le caractère de ton animal afin de faire le bon choix lorsque tu arriveras à la case Adoption. Mais attention aux cases « crotte de chien » qui pourront te ralentir !

Notre conseil pour avoir du flair ? Mettez tous la main « à la patte » et communiquez entre vous : plus vous prendrez des décisions en fonction du caractère des animaux, plus vous aurez de chances de trouver à votre animal la famille idéale !

MISE EN PLACE DU JEU

Chaque joueur choisit au hasard un pion « Animal » chien ou chat et le place sur les bases en plastique. Placez-les ensuite sur la case « Départ » sur le plateau.

Construis l'enclos en suivant le schéma ci-contre :

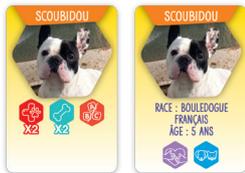


- **Les pions Animaux :** 24 pions « Chien » / 24 pions « Chat »
- Sous le nom du chien ou du chat, des icônes te renseignent sur :
 - Le nombre de soins dont l'animal aura besoin au cours de la partie
 - L'alimentation de l'animal
 - S'il s'entend bien ou non avec les enfants

Au dos, tu trouveras des informations sur la race de l'animal et sur son âge, ainsi que deux traits de caractère supplémentaires, que tu découvriras au cours de la partie.

Commence à renseigner les informations que tu connais sur ton animal sur la fiche Caractéristiques en écrivant son nom et en entourant les icônes correspondant aux icônes présentes sur ton pion.

Attention, ne retire pas le support en plastique pour découvrir les caractéristiques supplémentaires : tu devras le faire plus tard dans la partie.



• Les cartes Famille

Chaque carte Famille comporte :
 - Une photo et quelques lignes sur le mode de vie et l'attente de la famille
 - Des icônes, à comparer avec ceux des animaux pour faire les correspondances les plus harmonieuses avec les familles à la fin du parcours.

À chaque fois qu'un joueur tombe sur une case Famille, il devra piocher une carte Famille.

• Signification des icônes

Sur les pions Animaux

- = s'entend bien avec les enfants
- = ne s'entend pas avec les enfants
- = est un animal père et tranquille
- = est un animal joueur qui aime se dépenser
- = est un animal câlin et affectueux
- = s'entend bien avec les autres chiens et chats

Sur les cartes Famille

- = souhaiterait adopter un chien
- = souhaiterait adopter un chat

- = a des enfants
- = n'a pas d'enfants
- = souhaiterait un animal père et tranquille
- = souhaiterait un animal joueur et qui aime se dépenser
- = souhaiterait un animal câlin et affectueux
- = a d'autres animaux

RÈGLE DU JEU

Le but du jeu : parvenir à faire adopter les animaux par des familles qui leur correspondent, en collaboration avec les autres joueurs !

- Pour être admissible aux adoptions, un animal doit :
- Avoir reçu la totalité de ses soins chez le vétérinaire
 - Être bien connu de son joueur pour qu'il trouve la famille qui lui correspond le mieux
 - Avoir été correctement nourri
 - Avoir fait son toilettage
 - Avoir son jouet fétiche avec lequel il partira dans sa nouvelle famille

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur le plus jeune commence par lancer le dé ; la partie se jouera ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Une fois le dé lancé, le premier joueur avance du nombre de cases indiqué par le dé.

- **Les cases**
 - Si tu tombes sur une case « ? », demande à un de tes coéquipiers de piocher une carte « ? ».
 - Tu devras répondre à une question. Si tu réponds correctement, tu obtiens un jeton « os » ou « poisson », selon l'animal dont tu t'occupes. Si tu ne réponds pas correctement à la question posée pendant ton tour, tu peux :
 - Avancer si tu n'as pas besoin de jetons supplémentaires
 - Tenter de répondre à une autre question au tour suivant

Note : Tu devras obtenir tous les jetons « os » ou « poisson » indiqués sur ton pion chien ou chat afin de pouvoir faire adopter ton animal. Compte bien tes jetons au cours de la partie pour t'assurer d'en avoir assez.

- **Les cases** et
 - Si tu tombes sur une case « », tu as de la chance !
 - Si tu tombes sur une case « », tu n'as pas de chance !

Suis simplement les instructions indiquées sur chaque case sur le plateau.

