

Règles du jeu

CONTENU :

- 1 roue avec flèche
- 250 cartes
- 1 sablier

But du jeu

La première équipe à obtenir 10 bonnes réponses, donc 10 cartes, gagne la partie !

Mise en place du jeu

Affrontez-vous sur des questions de culture POP selon les 5 thèmes suivants : musique , sport, cinéma, séries TV et littérature, répartis sur 7 catégories :

FREDONNEZ DÉFI QUIZ LE POINT COMMUN L'INTRUS/QUI-EST-CE ? MIMÉZ

Avant de commencer à jouer, sortez tous les éléments de la boîte :

- ▶▶ Placez le sablier et la roue au centre de la table.
- ▶▶ Divisez le paquet de cartes selon les 6 catégories.
- ▶▶ Positionnez la carte « Titre » au-dessus de chaque pile de la catégorie correspondante pour cacher les réponses.

Note : Attention à bien mélanger les cartes « L'intrus » avec les cartes « Qui-est-ce ? » ; elles ne représentent qu'une seule et même catégorie (vous ne pourrez pas choisir la sous-catégorie que vous souhaitez).

POP POP POP!

Le Jeu



16+ À partir de
4 JOUEURS

Déroulement de la partie

Constituez au minimum 2 équipes d'au moins 2 joueurs chacune.

Note : Les règles sont expliquées pour 2 équipes. Vous pouvez cependant décider de constituer des équipes supplémentaires.

À vous de jouer !

L'équipe du joueur le plus jeune commence la partie.

Supposons 2 équipes : *l'Equipe A* et *l'Equipe B*.

L'Equipe A tourne la flèche et choisit un chiffre entre 1 et 6.

►► 2 cas de figure :

La flèche s'arrête sur :

DÉFI / QUIZ / LE POINT COMMUN L'INTRUS/QUI-EST-CE ?

- *L'Equipe B* pioche la carte de la catégorie désignée par la flèche et lit la question à haute voix, selon le chiffre choisi par *l'Equipe A*.
- Le sablier est retourné : *l'Equipe A* dispose alors de 30 secondes pour apporter une bonne réponse.
- *L'Equipe A* se consulte et énonce une unique réponse avant le temps imparti.

La flèche s'arrête sur :

FREDONNEZ / MIMÉZ

- *L'Equipe B* pioche la carte de la catégorie désignée par la flèche mais **ne la lit pas à haute voix**.
- *L'Equipe B* montre la carte à l'un des joueurs de *l'Equipe A* qui dispose de 30 secondes pour faire deviner la bonne réponse à son/sa/ses coéquipier.e.s.

Attention !

Pour la catégorie **FREDONNEZ**, il faut trouver au minimum le titre de la chanson pour remporter la carte.

Note : Si une autre équipe est ajoutée, jouez dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si une **bonne réponse** est apportée par l'équipe, la carte peut être conservée. Si une **mauvaise réponse** est donnée, la carte doit être replacée en-dessous de la pile de la catégorie correspondante. Une fois la carte reposée ou remportée, c'est au tour de l'équipe suivante.

Le jeu continue à tour de rôle jusqu'à ce qu'une équipe soit déclarée vainqueur.

Fin de la partie

L'équipe gagnante est la première à avoir remporté 10 cartes !



REF. 75070

Informations à conserver.

Les couleurs et décorations peuvent varier.



Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE

Fabriqué en CHINE

www.lansay.fr