

Règles du jeu

CONTENU :

1 roue avec flèche

250 cartes

1 sablier

But du jeu

La première équipe à obtenir 10 bonnes réponses, donc 10 cartes, gagne la partie !

Mise en place du jeu

Affrontez-vous sur des questions de culture cinéma pensées pour les cinéphiles ! Plus de 1 400 questions réparties sur 6 catégories :

QUIZ CINOCHÉ QUIZ SÉRIES TV DÉFI QUI EST-CE ? L'INTRUS LE POINT COMMUN

Avant de commencer à jouer, sortez tous les éléments de la boîte :

- ▶▶▶ Placez le sablier et la roue au centre de la table.
- ▶▶▶ Divisez le paquet de cartes selon les 6 catégories.
- ▶▶▶ Positionnez la carte « Titre » au-dessus de chaque pile de la catégorie correspondante pour cacher les réponses.

Note : Attention à bien mélanger les cartes « L'Intrus » avec les cartes « Le Point Commun » ; elles ne représentent qu'une seule et même catégorie (vous ne pourrez pas choisir la sous-catégorie que vous souhaitez).

POP POP POP!

Cinoche



x41



x41



x86



x41



x41

16+

À partir de
4
JOUEURS

Déroulement de la partie

Constituez au minimum 2 équipes d'au moins 2 joueurs chacune.

Note : Les règles sont expliquées pour 2 équipes. Vous pouvez cependant décider de constituer des équipes supplémentaires.

À vous de jouer !

L'équipe du dernier joueur à avoir été au cinéma commence la partie.

Supposons 2 équipes : l'Équipe A et l'Équipe B.

L'Équipe A tourne la flèche et choisit un chiffre entre 1 et 6.

2 cas de figure :

Pour les questions de type :

QUIZ / LE POINT COMMUN L'INTRUS / QUI-EST-CE ?

- ▶▶ L'Équipe B pioche la carte de la catégorie désignée par la flèche et lit la question à haute voix, selon le chiffre choisi par l'Équipe A.
- ▶▶ Le sablier est retourné : l'Équipe A dispose alors de 30 secondes pour apporter une bonne réponse.
- ▶▶ L'Équipe A se consulte et énonce une unique réponse avant le temps imparti.

Pour les questions de type :

DÉFI : FREDONNEZ / MIMÉZ

- ▶▶ L'Équipe B pioche la carte de la catégorie désignée par la flèche **mais ne la lit pas à haute voix** s'il s'agit d'une question de type « Fredonnez » ou « Mimez ».
- ▶▶ L'Équipe B montre la carte à l'un des joueurs de l'Équipe A qui dispose de 30 secondes pour faire deviner la bonne réponse à son/sa/ses coéquipier.e.s.

Attention !
Pour les questions de type **FREDONNEZ**, il faut trouver au minimum le titre de la chanson pour remporter la carte.

Note : Si une autre équipe est ajoutée, jouez dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si une **bonne réponse** est apportée par l'équipe, la carte peut être conservée. Si une **mauvaise réponse** est donnée, la carte doit être remplacée en-dessous de la pile de la catégorie correspondante. Une fois la carte reposée ou remportée, c'est au tour de l'équipe suivante.

Le jeu continue à tour de rôle jusqu'à ce qu'une équipe soit déclarée vainqueur.

Note : Dans certaines réponses, les indications (O) et (N) signifient « Oui » et « Non ». Une seule erreur peut être acceptée. Au-delà, la carte est perdue.

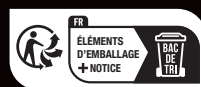
Fin de la partie

L'équipe gagnante est la première à avoir remporté 10 cartes !



REF. 75072

Informations à conserver.
Les couleurs et décorations peuvent varier.



Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE

Fabriqué en CHINE

www.lansay.fr