

GUIDE DE DEMARRAGE RAPIDE



1
Coupe la sangle sur les oreilles.



2
Déplace l'interrupteur sous le chien sur « ON / Activé »

PERSONNALISE TON DOG-E

Révèle une combinaison unique de lumières colorées, de sons et de traits de personnalité.



TU UTILISES L'APPLICATION ?
Suis les instructions de ton application pour connecter et personnaliser ton Dog-E

3
TU PEUX AUSSI CRÉER TON CHIEN SANS L'APPLICATION

Suis les icônes qu'indique sa queue pour révéler ses couleurs !

4
CARESSE SA TÊTE
pour révéler la couleur de ses yeux.

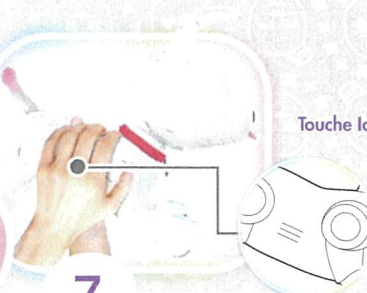
5
APPUIE SUR SON NEZ
Pour révéler les couleurs de ses pattes



6
JOUE AVEC SON OS

Place l'os devant son nez pour révéler la couleur de sa queue.

ATTENTION : Cette action déclenchera le mouvement de Dog-E, qui se déplacera vers l'avant. Assure-toi de bien le placer sur le sol au préalable.



7
TOUCHE LES 2 CÔTÉS DE SON CORPS ET SOULÈVE-LE

Pour révéler son aboiement et la couleur de son cœur.

SCANNE LES CODES QR POUR PLUS D'INFORMATIONS



Accède à la notice détaillée ou rends-toi sur le site www.lansay.fr



Accède à la vidéo de démonstration

LA QUEUE DE DOG-E TE DONNE DES INDICATIONS :



CARESSE-MOI



JOUE AVEC MON JOUET



PORTE-MOI



APPUIE SUR MON NEZ

COMMENT JOUER



OCCUPE-TOI DE TON DOG-E

La queue de Dog-E t'indique ce dont il a besoin !
Surveille sa queue, puis utilise le guide ci-dessous pour rendre ton chien heureux !

QUE VEUT DOG-E ?



APPUIE 2 FOIS SUR SON NEZ
Il te montrera son nom



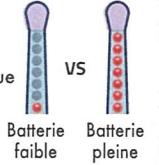
VÉRIFIE CE DONT IL A BESOIN

Touche le côté gauche ou droit de son corps pour changer ce dont il a besoin



VÉRIFIE SA QUEUE

Les icônes sur sa queue t'indiquent ce dont il a besoin



J'AI FAIM



JOUE AVEC MON JOUET

Place le jouet magnétique devant le nez de Dog-E puis tire pour qu'il coure ou qu'il joue avec ! Joue bien sur le sol afin que Dog-E ne tombe pas en courant.



SOIGNE-MOI

Lorsque les lumières passent au vert et au jaune, appuie sur le nez ou tapote la tête de Dog-E pour l'aider à guérir.

CARESSE-MOI



JOUE AVEC MOI

ENREGISTRE PLUSIEURS PROFILS SUR L'APPLICATION

Tu peux enregistrer jusqu'à 10 profils et donc créer plusieurs Dog-E uniques !



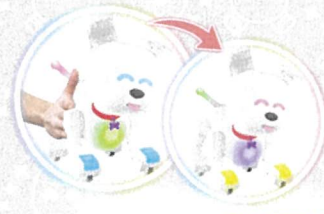
MENU PROFILS

Appuie sur le nez de Dog-E pendant 2 secondes pour accéder au menu Profils



CRÉE UN NOUVEAU DOG-E

Lorsque toutes les lumières sont blanches, appuie 1 fois sur son nez.



OU

CHANGE DE PROFIL

Touche le côté gauche ou droit du corps de Dog-E pour passer d'un profil enregistré à un autre.

JOUE À DES JEUX

Tu peux jouer à 6 jeux différents avec Dog-E.



MENU JEUX

Baisse l'oreille de Dog-E pour accéder au menu Jeux.



CHANGE DE JEU

Dans le menu Jeux, touche le côté gauche ou droit du corps de Dog-E pour passer d'un jeu à l'autre, puis appuie sur son nez pour confirmer ton choix.

JEU



LA VOYANTE



LE DÉCRYPTEUR



LE BOUT DU NEZ



ANIMAL TURBO



RESTE OU COURS



ABOIE EN RETOUR



Imported by
Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr

Lis attentivement le manuel d'instructions pour plus de détails en scannant le code QR ci-contre.
MADE IN CHINA



ENCORE PLUS DE MANIÈRES DE JOUER SUR L'APPLI !

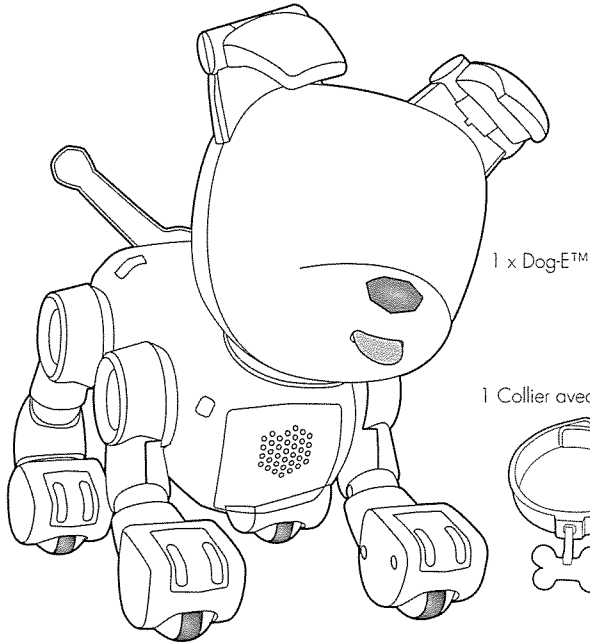
MINTIO

DOG-E

TON CHIEN INTERACTIF PERSONNALISABLE

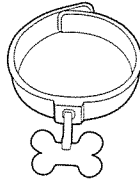
GUIDE DE CONTENU ET SÉCURITÉ

CONTENU



- 1 chien robot,
- 1 collier avec pendentif,
- 1 pendentif supplémentaire,
- 1 jouet os,
- 1 câble de recharge USB-C (adaptateur secteur non inclus),
- 1 guide de démarrage rapide,
- 1 guide contenu et sécurité

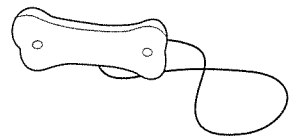
1 Collier avec pendentif



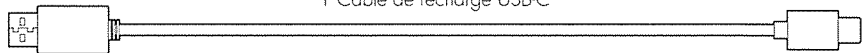
1 Pendentif supplémentaire



1 Jouet os



1 Câble de recharge USB-C



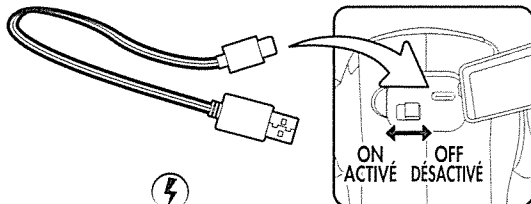
INTRODUCTION

VEUILLEZ TENIR COMPTE DES POINTS SUIVANTS QUAND VOUS MANIPULEZ DOG-E™ :

- Ne pas immerger Dog-E ou ses accessoires dans de l'eau ou dans un liquide quelconque.
- Ne pas faire tomber, ne pas jeter et ne porter aucun coup à Dog-E, sous peine d'endommager ses fonctions mécaniques.
- Ne pas laisser Dog-E sans surveillance à proximité de rebords desquels il pourrait tomber.
- Dog-E se déplace régulièrement vers l'avant. Il est préférable de jouer avec Dog-E sur le sol, dans un espace dégagé, afin qu'il ne tombe pas lorsqu'il se déplace.

CHARGEMENT DE LA BATTERIE

*Assurez-vous de bien éteindre Dog-E avant de le charger.



DC IN 5.0V 1.5A / CC EN 5,0 V 1,5 A

* Dog-E™ fonctionne avec une batterie rechargeable au lithium-ion 3,7V 2000 mAh (incluse)

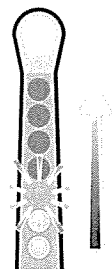


TEMPS DE CHARGE :
Environ 75 minutes

INDICATEURS LED

Lumière clignotante :
EN CHARGEMENT

Lumière éteinte :
CHARGE TERMINÉE



FR Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petites pièces. Danger d'étouffement.

Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant. Informations à conserver. Les décorations et les couleurs peuvent varier.

ATTENTION : Ce jouet génère des faisceaux lumineux qui peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez les personnes sensibles.

Fréquence utilisée par le produit : 2.402 - 2.480 GHz
Puissance maximale d'émission : -3.38 dBm

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites des appareils numériques de classe B définies par l'alinéa 1.5 du règlement de la FCC. Ces limites correspondent à une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation en milieu résidentiel. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et peut, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, la possibilité d'une interférence dans une installation donnée n'est pas entièrement exclue. Si cet appareil crée des interférences nuisibles qui affectent la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en le mettant successivement hors tension et sous tension, l'utilisateur est invité à essayer de les éliminer d'une ou de plusieurs des manières suivantes : - Changer l'orientation de l'antenne de réception. - Eloigner l'appareil du récepteur.

Par le présent document, Lansay France déclare que ce jouet est conforme à la Directive 2014/53/EU.

NL Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

Het wordt aanbevolen om alle plastic bevestigingen en beschermingsonderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed te verwijderen voordat u het aan het kind geeft. Bewaar deze informatie. De kleuren en versieringen kunnen variëren.

LET OP! Dit speelgoed produceert lichtstralen die een epilepsie-aanval kunnen veroorzaken bij gevoelige personen.

Frequentie gebruikt door het product: 2.402 - 2.480 GHz
Maximaal zendvermogen: -3.38 dBm

Deze apparatuur is getest en conform verklaard aan de beperkingen van digitale apparaten van klasse B, zoals vastgelegd in alinea 1.5 van het reglement van de FCC. Deze beperkingen betekenen een redelijke bescherming tegen schadelijke storingen in een installatie voor huishoudelijk gebruik. Dit apparaat produceert en gebruikt radiofrequente energie, en kan die uitstralen. Indien het niet is geïnstalleerd en gebruikt volgens de gebruiksaanwijzingen, kan het storingen veroorzaken die schadelijk zijn voor de radiocommunicatie. De kans op een storing in een installatie kan niet geheel worden uitgesloten. Als deze apparatuur schadelijke storing veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, hetgeen kan worden vastgesteld door de apparatuur uit en aan te zetten, kan de gebruiker proberen de storing te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen te treffen - Verander de richting van de ontvangstantenne. - Plaats de apparatuur uit de buurt van de ontvanger.

Met dit document verklaart Lansay France dat deze product voldoet aan Richtlijn 2014/53/EU

ATTENTION

- Charger la batterie dans une zone isolée et la tenir à l'écart de tous matériaux inflammables
- Ne jamais laisser le jouet sans surveillance pendant le chargement
- Ne pas exposer le jouet directement au soleil
- Il existe un risque d'explosion, de perforation, d'endommagement, de surchauffe, d'inflammation ou de mauvaise utilisation de la batterie
- Ne jamais exposer la batterie à des températures extrêmes ou à l'humidité
- La batterie n'est pas réparable
- Ne pas démonter, modifier, court-circuiter ou chauffer la batterie
- Ne pas mettre la batterie dans du feu ou dans un endroit chaud
- Ne pas laisser tomber le jouet ou le soumettre à des chocs violents
- Ne pas mouiller la batterie rechargeable, le port USB ou le câble USB-C
- N'utiliser que le câble de chargement USB-C fourni
- Ne pas introduire d'objets étrangers dans les prises ou le port USB
- Lire attentivement les instructions et utiliser la batterie rechargeable correctement
- Dans l'éventualité improbable d'une fuite ou explosion, utiliser du sable ou un extincteur à poudre chimique pour éteindre le feu
- Le transformateur, le bloc d'alimentation ou le chargeur de batterie (non inclus) utilisés pour charger le jouet doivent être régulièrement examinés pour vérifier que le câble d'alimentation, le boîtier ou d'autres composants ne sont pas endommagés. En cas de dommages, ils ne doivent pas être utilisés tant qu'ils n'ont pas été réparés.
- Le produit contient une batterie rechargeable non remplaçable.

ATTENTION ! Ce jouet peut rencontrer des difficultés et/ou une perte de mémoire lorsqu'il est soumis à une décharge électrostatique, à des interférences de fréquence radio ou à une surcharge/interruption électrique soudaine. Si cela venait à se produire, nous vous encourageons à réinitialiser le jouet.



NL Waarschuwing ! Dit speelgoed niet bij het huisvuil werpen.
Dit product naar een verzamelpunt brengen voor elektrische en elektronische apparaten.



FR
Cet appareil, ses accessoires et piles se recyclent



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



MADE IN CHINA



MANUFACTURED BY:
WOWWEE CANADA INC.
3700 SAINT PATRICK STREET,
SUITE 206, MONTREAL, QC,
H4E 1A2, CANADA

WOWWEE GROUP LIMITED
ENERGY PLAZA, 301A-C,
92 GRANVILLE ROAD,
T.S.T. EAST, HONG KONG



Imported by
112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr



1691M7101SUN(LAN)_CSG