



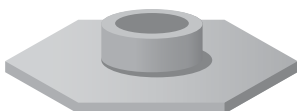
RÈGLES DU JEU

*C'est un grand jour pour les canetons !
Ils quittent leur nid et ont hâte d'atteindre le ruisseau pour barboter et nager.
Papa Canard les encourage mais... il a mal au ventre aujourd'hui.
Quand il se retourne, il laisse échapper des gros prouts rigolos
qui risquent de faire tomber les canetons derrière lui !
Amenez vos canetons au ruisseau avant que le vent se lève
et annonce une tempête à la mare !*

CONTENU



1 Papa Canard

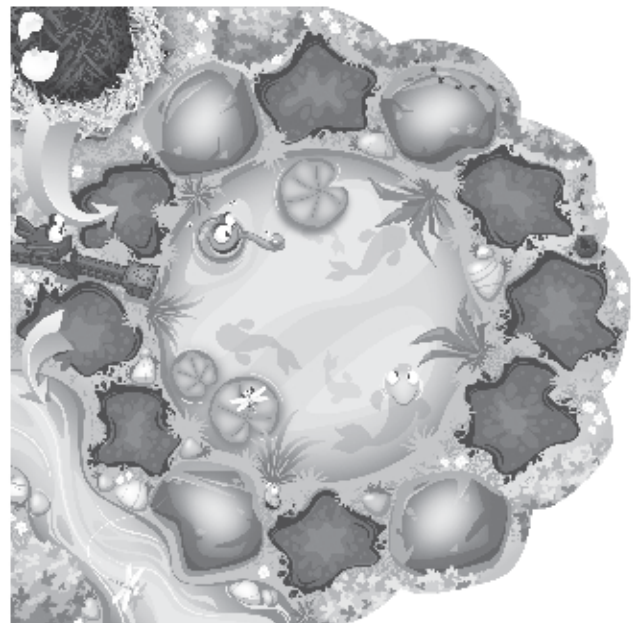


1 base pour Papa Canard



12 canetons et leurs
bases en couleur

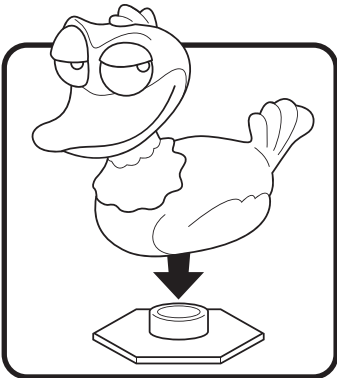
1 plateau



• BUT DU JEU •

Soyez le premier à faire sortir vos trois canetons du nid et à les emmener le long du chemin jusqu'à dans le ruisseau.

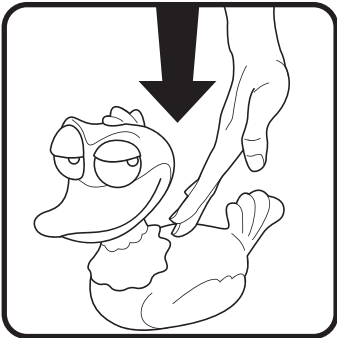
• MISE EN PLACE •



La première fois que vous jouez : détachez soigneusement les 12 canetons de leurs planches. Fixez chacun d'eux à une base en plastique de la couleur correspondante.

1. Ouvrez le plateau de jeu et placez-le sur une surface plane.
2. Insérez la base de Papa Canard dans le trou au milieu du plateau de jeu.
3. Placez Papa Canard sur la base et faites-le pivoter dans le sens des aiguilles d'une montre pour que son postérieur se trouve face à la flèche bleue.
4. Chaque joueur choisit un ensemble de trois canetons de la même couleur et les place à côté du nid.

• COMMENT JOUER ? •



Le joueur le plus jeune commence la partie. Les joueurs jouent à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. C'est à vous...

1. Lancez le dé et déplacez UN de vos canetons du nombre de cases correspondant le long du chemin :
 - Sautez par-dessus la flèche bleue sur le premier emplacement.
 - Comptez tous les emplacements (les pierres et les flaques boueuses).
 - Vos canetons et ceux des autres joueurs peuvent partager le même emplacement.
 - Déplacez-vous toujours dans le sens des aiguilles d'une montre. Ne revenez pas sur vos pas.
2. Maintenant, tournez Papa Canard dans le sens des aiguilles d'une montre :
 - Écoutez et comptez chaque « clic » pour atteindre le nombre indiqué sur le dé.
 - Un « clic » se déclenche quand son postérieur pointe une flaque boueuse.
3. Appuyez sur le dos de Papa Canard :
 - Papa Canard lâchera un gros prout rigolo et fera, peut être voler tous les canetons posés sur cet emplacement !
 - TOUS les canetons tombés qui se trouvent sur cet emplacement DOIVENT retourner à la case départ : leur nid.
4. Fin de votre tour. C'est le tour du joueur sur votre gauche.



• GAGNER LA PARTIE •

Le premier joueur à emmener ses trois canetons en toute sécurité dans le ruisseau gagne ! Vous n'êtes pas obligé d'arriver sur le ruisseau avec le compte exact. Mais si vous terminez votre tour sur le dernier espace boueux avant la clôture, vous devez attendre votre prochain tour pour sauter par-dessus la flèche rouge et atteindre le ruisseau.

Distribué par

Lansay

112 quai de Bezons
95100 Argenteuil - FRANCE
www.lansay.fr



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Présence de petites pièces. Danger d'étouffement.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.
Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant.

Jeu sous-licence et conçu par Fuel For Fun Company B.V.
©2022 Fuel For Fun Company B.V.
All rights reserved



ÉLÉMENTS
D'EMBALLAGE
+ NOTICE

