

2 à 4  
JOUEURS15  
MINUTES

# ALERT'O REQUIN!

## RÈGLES DU JEU

Tous à vos surfs !

Mais attention au requin qui rôde...

Il n'a qu'une seule envie : dévorer toutes  
les planches de surf !

Qui sera le dernier survivant sur son surf ?

### CONTENU :

• 4 planches  
de surf de 65 cm



• 1 roue action  
et son requin



• 1 requin en mousse



### MISE EN PLACE DU JEU :

Avant la première partie, détache soigneusement le requin de la planche prédécoupée (A) ; installe le requin sur la roue (B) et monte le requin en mousse (C).



### POUR CHAQUE PARTIE :

1. Assemble le nombre de planche de surf correspondant au nombre de joueur. Par exemple, si vous êtes 4 joueurs, il faut assembler les 4 planches de surf. Chaque planche de surf est composée de 6 pièces à assembler (D).  
Astuce : tu peux t'aider des traits noirs pour construire ta planche de surf !

2. Place les planches de surf, la roue et le requin en mousse comme indiqué dans le visuel (E).  
Note : lorsque vous êtes 2 joueurs, il faut mettre les planches de surf face à face.

3. Tout est prêt ! Choisis la couleur de ta planche de surf  
et installe-toi dessus en positionnant tes 2 pieds sur ta planche !





## BUT DU JEU :

Être le dernier surfeur en équilibre sur sa planche de surf.

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Avant de commencer la partie, chaque joueur retire ses chaussures.

### QUI COMMENCE ?

Le joueur qui tient le plus longtemps en équilibre sur sa planche de surf sur un pied commence la partie.

Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque joueur doit bien tenir en équilibre sur sa planche de surf car vous êtes en pleine mer !

Si l'un des joueurs tombe ou perd l'équilibre, il devra enlever 1 pièce de son surf !

### À TON TOUR :

Tourne le requin de la roue et fais l'action demandée (c'est le nez du requin qui indique l'action).

Conseil : si le nez du requin tombe sur la ligne relance-le.

## ACTIONS :

### LANCE LE REQUIN POUR MANGER UNE PIÈCE DU SURF D'UN ADVERSAIRE \*

\* Munis-toi du requin en mousse et lance-le sur la planche de surf de ton choix, en informant l'autre joueur.

- Si le requin, tombe sur une des pièces de la planche de surf choisie, elle doit être retirée.

- Si le requin touche, mais qu'il ne reste pas sur une des pièces de la planche de surf choisie, rien ne se passe.

- Si le requin se trouve entre 2 pièces de la planche de surf, le requin mange la pièce où il y a son nez.

- Si le requin tombe sur la pièce d'une autre planche de surf que celle visée, il ne se passe rien. Le requin est ensuite replacé au centre du cercle et le jeu continue.

### TOUS LES JOUEURS CHANGENT DE PLANCHE DE SURF

Les joueurs se déplacent dans le sens des aiguilles d'une montre.

### LANCE LE REQUIN POUR MANGER UNE PIÈCE DU SURF D'UN ADVERSAIRE \*

### ÉCHANGE DE PLANCHE DE SURF AVEC L'ADVERSAIRE DE TON CHOIX

Conseil : lorsque tu te déplaces, tu peux marcher sur les pièces précédemment éliminées pour éviter de tomber dans la mer !

### RÉCUPÈRE 1 PIÈCE DE TON SURF

Note : si ton surf est déjà complet, passe la roue au joueur suivant et le jeu continue.

### RETIRE 1 PIÈCE DE TON SURF

Retire la pièce de ton choix.

## FIN DE PARTIE :

Pour gagner, il faut être le dernier surfeur en équilibre sur sa planche de surf !

## COMMENT RANGER ?

1. Pour ranger ton jeu, assemble de nouveau chaque planche de surf comme si tu voulais recommencer une partie.
2. Prends une planche de surf complète et sépare là en deux parties, en son milieu.
3. Installe la partie avant de ta planche de surf composée de 3 pièces dans ta boîte et fais de même pour les 3 pièces qui compose la partie arrière de ta planche de surf (F).
4. Répète l'étape 3 pour l'ensemble de tes planches de surf.
5. Installe par-dessus la roue, le requin en mousse et la règle du jeu.

Astuce : si tu souhaites nettoyer tes planches de surf, tu peux utiliser un chiffon humide.

Attention !



Présence de petites pièces. Danger d'étouffement.



Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier. Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant.

**Lansay**

112 quai de Bezons  
95100 Argenteuil - FRANCE  
www.lansay.fr

FABRIQUÉ EN CHINE



ÉLÉMENTS  
D'EMBALLAGE  
+ NOTICE

